コロコロコミック
特別編集
WLS ワンダーライフスペシャル
ジャック×ダクスター
旧世界の遺産™
Official Perfect Guide
公式完全ガイド
保証するぜ！
完全クリア
PlayStation®2
NAUGHTY DOG
監修／(株)ソニー・コンピュータエンタテインメント 編集／小学館

コロコロコミック
特別編集
WLS ワンダーライフスペシャル

ジャック×ダクスター 旧世界の遺産™

公式完全ガイド

Official Perfect Guide

保証するぜ！完全クリア

PlayStation®2

NAUGHTY DOG

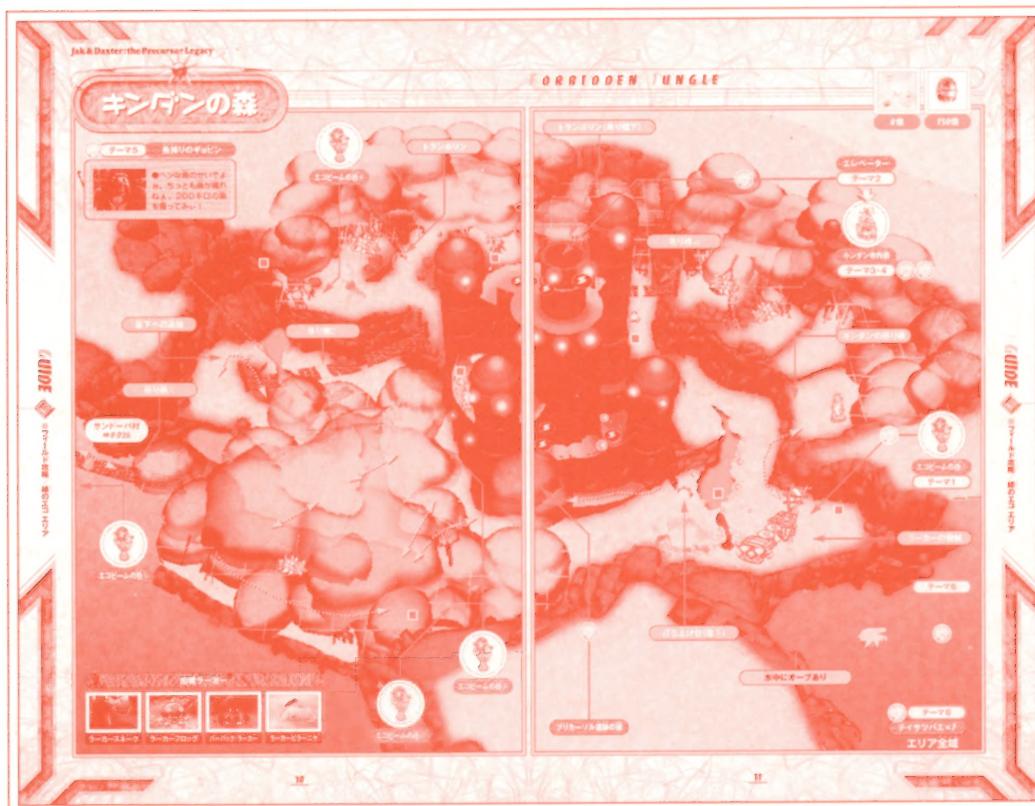
監修　(株)ソニー・コンピュータエンタテインメント　編集／小学館

公式完全ガイド

Official Perfect Guide

小学館

PlayStation®2
ジャック×ダクスター 旧世界の遺産 公式完全ガイド
コロコロコミック特別編集

WLS ワンダーライフスペシャル
小学館

WLS ワンダーライフスペシャル
コロコロコミック
特別編集

ジャック×ダクスター 旧世界の遺産™

公式完全ガイド

OFFICIAL PERFECT GUIDE

監修／(株)ソニー・コンピュータエンタテインメント　編集／小学館

PROLOGUE 【プロローグ】

サンドーバ村に住む若者ジャックとダクスターは、ミスト島に冒険に出かけました。

ミスト島へ出かけることは、緑の賢者セイジィから固く禁止されていましたが、そんなことはおかまいなしです。

ところが、ミスト島に着いてビックリ。ふたりはそこで、たくさんの怪物ラーカーの姿と、ダークエコの池を発見したのです。

ダークエコは、ジャックたちの世界では禁断とされている、黒く不気味に輝く邪悪なエネルギーのことです。

しかもあろうことか、その禁断のダークエコの池に、ダクスターが落ちてしまったのです。

幸い（？）、ダクスターはすぐにダークエコの池から飛び出してきますが……。

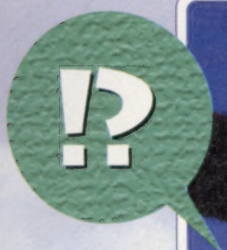
ジャックの目の前に立ったダクスターは、どう見ても、イタチ!!　でした。

ほんのカル～イ気持ちで出かけた、遊び半分の冒険が、どうやらとんでもない事態を引き起こしてしまったようです。

ダクスターを元の人間の姿に戻せるのは、世界でただひとり、遥か北の辺境の地に住む、ゴル・アケロンというダークエコの研究者だけだといいます。

こうしてふたりは、ゴルに会うために、北への冒険を始めることになったのです。

!?

うわぁぁぁぁぁ…

キャラクター紹介
【 CHARACTER 】

ジャック×ダクスターの冒険に登場する主な人物をここでまとめて紹介するぞ。

JAK
ジャック

若き冒険家のタマゴ。口数は少ないが、行動力はバツグン！得意の体術でラーカーたちを蹴散らして進むぞ。冒険を重ねるうちに、「エコ使い」としての才能も、どんどん開花させていくことになる。

DAXTER
ダクスター

ダークエコの影響でイタチの姿に変身してしまった、ジャックの幼なじみ。お調子者で恐がりだが、ジャックが傷ついたときには、得意のおしゃべりで、笑わして（？？？）元気づけてくれるのだ。

KIERA
ケイラ

緑の賢者セイジィの娘で、ジャック×ダクスターの幼なじみ。プリカーソル文明の遺物で作った反重力バイク・ズーマーを改良して、冒険を助けてくれるぞ。

BLUE SAGE

青の賢者

ブリカーソル文明の遺物を動かす動力エネルギー、青のエコを研究しているメカニックの天才。ガロック村に研究小屋を持っている。

RED SAGE

赤の賢者

攻撃力をパワーアップする力のエネルギー、赤のエコを研究している。ボルカノ噴火口に観測小屋がある。

SAMOS HAGAI THE GREEN SAGE

緑の賢者セイジィ

生命の源・緑のエコを研究している、ジャック×ダクスターの師匠。口はうるさいが、冒険先で貴重な助言をしてくれる。

YELLOW SAGE

黄の賢者

遠距離攻撃が可能になるパワーエネルギー、黄のエコを研究している。そのためか、性格はかなり過激で、口調も荒っぽい。

闇の眷者&怪物ラーカー

平和だった世界に突然現れ、村々を襲いはじめた正体不明の怪物たち。ジャック×ダクスターがミスト島で見かけた人物が、どうやらその黒幕らしいのだが、いっさいは謎に包まれたままだ。

CONTENTS もくじ

ジャック×ダクスター 旧世界の遺産™ 公式完全ガイド

GUIDE

フィールド攻略

- 攻略ページの見方 018
- パワーセル&オーブ獲得数チェック表 020

★緑のエコエリア★

		MAP	攻略
パワーセル集めのテーマ一覧	022		
タンレンの島		024	034
サンドーバ村		026	036
ボージン海岸		028	037
キンダンの森		030	040
ミスト島		032	045

★青のエコエリア★

		MAP	攻略
パワーセル集めのテーマ一覧	052		
レンゴク谷		054	064
ガロック村		056	065
水中の プリカーソルとし		058	066
オレっちの沼		060	070
プリカーソルぼんち		062	074

★赤のエコエリア★

		MAP	攻略
パワーセル集めのテーマ一覧	080		
トロイデの山道		082	094
ボルカノ噴火口		084	096
ガイセツ山		086	098
ヤミノ洞くつ		088	104

★闇のエコエリア★

		MAP	攻略
パワーセル集めのテーマ一覧	110		
マグマチューブ		112	116
闇の賢者 ゴルとマイアの城		114	118

- プロローグ 002
- キャラクター紹介 004

BASIC

基礎知識

- 冒険のルール&流れ 008
  - 冒険の目的 008
  - パワーセルの集め方 009
  - セーブ機能について 011
- コントロール 012
  - 移動系アクション&地形・トラップ 012
  - 攻撃系アクション&ラーカー 014
  - 乗りもの系アクション 015
  - エコエネルギー系アクション 016

EXTRA

友情×お・ま・け

- 外国語モードで楽しもう 124
- TVコマーシャル情報 124
- 友情×決めポーズ!×ダメダメじゃ〜ん!特集! 126
- 各エリアコラム
  - サンドーバ日報特別瓦版 050
  - ダクスターのひとり言in青のエコエリア 078
  - ガイセツ山スケートリンク×リゾート夢のオープン!? 108

COMIC

スペシャル 4コママンガ

- 作/村瀬範行 049, 073, 117

CONTENTS もくじ

基礎知識
BASIC

【冒険のルール&流れ】
ダクスターのために北の大地を目指せ!

BASIC

ダクスターを人間に戻すために、冒険を開始するジャック×ダクスターの名コンビ。その目標達成のために、やらなければならないことは何か、ここでしっかり把握しておこう。

冒険の必需品パワーセルを集めよう!

ダークエコの研究者ゴルに会うために、北へ旅立つことになったジャック×ダクスター。

だが、ふたりの行く手には、人の足では踏み込めない、険しい溶岩地帯が立ちふさがっている。そこを越えるには、ケイラが作った反重力バイク・ズーマーを、パワーセルで強化するしかないのだ。

パワーセルは、ジャックたちの住む世界に残る超古代文明プリカーソルの遺物。入手方法はいろいろあるが(p.9参照)、オーブという別のプリカーソル文明の遺物と交換するのが、もっとも手っ取り早い方法といえる。

パワーセル1個につき、最低でも90個のオーブが必要だが、オーブは比較的簡単に入手できるアイテムだ。各エリアにたくさん落ちているので、もれなく拾い集めて行こう。

北へ続くレンゴク谷は、灼熱地獄。このマグマの谷を越えるには、パワーセル20個で耐熱シールドを作動させる必要があるのだ。

パワーセルと違ってオーブはフィールドのあちらこちらに落ちている。目についたものは片っ端から拾おう。隠されたオーブも探しだそう。

条件が整ったら、新しいエリアの冒険に挑戦できる!

ジャック×ダクスターが冒険できるのは、最初はサンドーバ村を中心にした5フィールドだけだが、ケイラが指示した数のパワーセルを集めると、次のエリアに進めるようになる。

各エリアでやるべきことはたくさんあるので、あせって前進する必要はないが、逆にやり残しがあるからといって、前進を躊躇する必要もない。各エリアに設置されているテレポート・ゲートのスイッチを入れれば、元のエリアには、ひとっ飛びで戻れるようになるからだ。

この世界には、緑、青、赤、黄の4色の賢者がいる。テレポート・ゲートは、そのエリアの中心地に住む、いずれかの賢者の研究小屋にある。新エリアに着いたら、まずはそこを訪ねよう。

まずは、賢者小屋のテレポート・ゲートのスイッチをオン! 一度稼働したテレポート・ゲートは、その後、自由に使えるぞ。

テレポート・ゲートのスイッチを入れると、緑の賢者セイジィとケイラが移動してきて、そのエリアでの冒険のアドバイスをくれるぞ。

パワーセルはこうやって入手する

パワーセル

貴重なエネルギー源のため、めったなことでは手に入らない。人々の間での取引条件は、90オーブと高めだ。

オーブ

表面にプリカーソル文字が刻まれている。偽造不可能なため、お金代わりによく使われているのだ。

各エリアでは、エリア間の移動に必要なパワーセル数よりも、多くのパワーセルを手に入れることができる。

入手方法はいろいろあるので、まずは手に入れやすいと思う方法から試していこう。

パワーセルをたくさん集めて、オイラを早く人間の姿に戻してくれよ!!

村人に譲ってもらう

たいがいの村人が、家宝としてひとつ、ふたつ持っている。90オーブを持っていくか、願い事をかなえれば、譲ってもらえるぞ。

各エリアのテイサツバエを全部探し出す

ケイラが各地に7匹ずつ放ったが、行方不明状態。各エリアのハエを全部探し出すと、パワーセルが1個手に入るぞ。

落ちているものを拾う

プリカーソル文明の遺跡の中や、険しい崖の上など、村人が足を踏み入れないような危険な場所に行けば、拾うことができる。

オラクルの像にオーブをおそなえする

パワーセルを2個譲ってくれる。パワーセル1個につき120個のオーブが必要。オラクル像は、3つの村に1体ずつあるぞ。

各地で悪さを働くラーカーを、倒すことでも入手可能!

平和だったジャックたちの世界に、突然出現しはじめた怪物ラーカー。

ジャック×ダクスターの行く先には、その恐ろしい怪物たちも大きな障害として立ちふさがるぞ。

だが、勇気を持って対決すれば、その報酬として、パワーセルが必ず手に入るのだ。

← 数多くのザコ敵に取り囲まれるパターンもあれば、強敵と1対1で対決するパターンもある。

各フィールドで用意されているテーマを手際よくこなしていこう

ジャック×ダクスターの冒険地は、4エリア16フィールドに分かれている。

各エリアの冒険を開始するためには、p.8で紹介した通り、一定数のパワーセルが必要だ。だが、エリア内に点在するフィールドをめぐる順番は、一部の例外を除いて、決められてはいない。攻略ページ（p.17～）を参考にして、取り組みやすいと思う場所から挑戦していこう。

とはいえ、緑の賢者とケイラ、さらに村人の話は事前に聞くように。村人のほとんどは、90個のオーブとの交換でパワーセルを譲ってくれるが、中には、隣接するフィールドでの問題解決を条件に出してくる人物もいるのだ。しかも、話を聞かないまま出かけると、問題そのものが発生しないケースもある。

攻略ページでは、パワーセル入手のためのテーマ（交換条件）をエリアごとにまとめ紹介している。出発前にチェックしておこう。

冒険フィールドは、エリアの中心地である村に隣接している。移動ついでに、村人に声をかけよう。全員の話を聞いておけば、スムーズに冒険できるぞ。

話しかけていない状態でも、村人は、常に何かつぶやいている。その声にも耳を傾けてみよう。村人が何を考えているのか、案外よくわかるぞ。

プリカーソル文明の遺跡やアイテムについても知っておこう

冒険フィールドには、プリカーソル文明の遺跡が数多く残されている。

冒険達成のためには欠かせない重要な施設が多いので、うまく活用していこう。

風景の一部と化している遺跡も数多い。攻略には直接関係ないが、たまにはゆっくり立ち止まって、周辺を見回してみるといいだろう。

オラクルの像

プリカーソル文明の像で、3つの村に1体ずつある。ジャックが近づくと反応するぞ。

イナヅママークの遺物

遺跡の扉や移動する足場、打ち上げ台といったように、遺物の種類はたくさん。イナヅママークが目印だ。

ジャックが青のエコパワーを身にまとって近づくと、反応して使えるようになる。エコパワーがつきないうちに遺物に近づくようにしよう。

オーブ貯蔵庫

イナヅママークの遺物のひとつで、フィールドでたまに見かけることができる。中には大量のオーブが隠されているぞ。

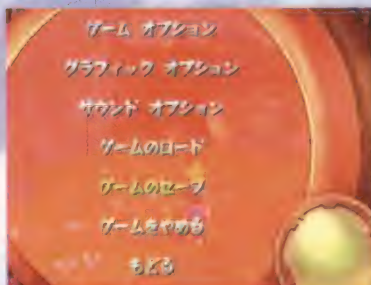
青のエコパワーを帯びて接近すると、中からオーブが飛び出してくる。出てきたオーブは、上に立つだけで、自動的に全部回収できる。

オートセーブ機能を活用しよう

このゲームには、オートセーブ機能がついている。オートセーブは、パワーセルを獲得したときに自動的にメモリーカードに上書きするシステム。データ管理がラクなので、通常はオンにしておくことをおすすめする。

このオートセーブ機能のほかに、一時的なメモリー機能もついている。こちらは電源を落とすと消えてしまうが、リセットしない限り、たとえばジャックが途中で倒れても、倒れる前に取ったオーブ数やテイサツバエの数は、しっかりカウントしたままの状態をキープできる。この一時メモリーの状態を残したい場合には、STARTボタンでメニューを開き、自分でセーブしよう。

オートセーブ中は、画面左下にチェックマークが出る。これで貴重なクリアデータは保存完了だ。安心して次のテーマに挑戦しよう。

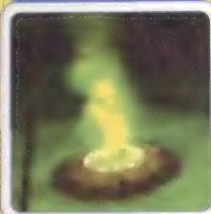
STARTボタン、〇ボタンを続けて押せば、セーブメニューが出る。メモリーカード1枚に4つのデータを保存できるので、選んで実行しよう。

ジャックの体力にも気を配ろう!

敵の攻撃を受けたり、トラップに引っかかったりして倒れても、ジャックはすぐに元気いっぱいの状態で、冒険に復帰する。ただし、倒れた場所ではなく、フィールドに設けられている復活ポイントから、冒険はやり直しだ。

復活ポイントは、1フィールド内に数カ所設定されているが、倒れる場所によっては、やり直しが非常に面倒。慎重に冒険しよう。

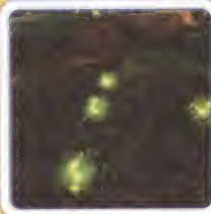
緑のエコを取れば、敵の攻撃を受けたりして減った体力は回復できる。緑のエコは、直接地面に落ちているものもあれば、宝箱や木ダルに入っているものもある。また、敵を倒すことでも入手できるぞ。

ダメージを受けるとゲージが1つ減る。3つ消えたらやり直しなので注意。右の数値は取得エコ数で、50になるとゲージが1つ回復する。数字50は、1ゲージと同じだ。

緑のエコ噴出口

体力をフル回復でき、取得エコ数も50に増やせる。

緑のエコ(大)

1ゲージをフル回復できる。取得エコ数50と同じ。

緑のエコ(小)

50集めるとジャックの体力ゲージが1回復するぞ。

宝箱

どのフィールドでも必ず見かけることができる。

木のタル

海辺の村やフィールドで見かけるアイテムボックスだ。

【コントロール】
アクションの基本をきっちり修得!

BASIC

歩く・走るの基本動作から、コマンドを組み合わせたコンボアクションまで。ジャックはさまざまなアクションを繰り出せる。ここでコマンドをチェックしてよく練習しよう。

コントローラと操作方法

ボタン	操作
L2・R2ボタン	状態画面表示
L1・R1ボタン	しゃがみ
方向キー	メニュー画面のカーソル移動
左スティック	ジャックの移動
START	メニュー画面表示のON・OFF
△ボタン	ゴーグルビューのON・OFF
○ボタン	スピンキック
×ボタン	ジャンプ
□ボタン	パンチ
右スティック	カメラ回転

移動系アクション

基本動作

歩く・走る	左スティックを行きたい方向に傾ける
しゃがみ	L1ボタンかR1ボタン
前転	左スティック+L1ボタンかR1ボタン
ジャンプ	×ボタン
水中に潜る	□ボタン

ジャックの行く先は左スティックで操作する。少し倒すと歩き、深く倒すと走り出すぞ。

コンボ

2段ジャンプ	×ボタン→×ボタン
スーパージャンプ	L1ボタンかR1ボタン→×ボタン
滞空ロングジャンプ	×ボタン→×ボタン→○ボタン
前転ジャンプ	左スティック+L1かR1→×ボタン
前転ハイジャンプ	左スティック+L1かR1→×→×

特殊操作

バー移動&崖にぶらさがる

木の棒や崖などにつかまって移動することもできる。バーや崖の方向を向いていれば、つかまる動作は自動的に行うので安心しよう。

崖にぶら下がったジャックは、めったなことでは落ちないぞ。崖上りの操作は、あせらずに行おう。

上に登る	×ボタン

バーからバーへの移動は、手を離すタイミングが難しい。落下しないよう、何度も練習しよう。

バーにつかまる	ジャンプ(×ボタン)で近づく
バーをはなす	×ボタン
方向決め	左スティック

アクションを駆使して危険な地形&トラップを乗り越えろ!

飛び飛びに設置された足場や崖を移動することが多いので、ジャンプや空中スピンはしっかり身につけておきたい。とくに、飛距離を伸ばす効果のある空中スピンは大事だ。

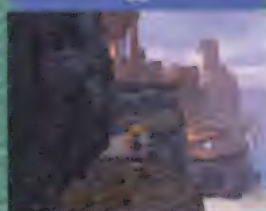
暗闇やダークエコの池など危険なトラップに落ちると、復活ポイントからやり直しになるので面倒。危険と感じたら、スピンで距離を稼いで、崖にぶら下がるようにしよう。

万一落下しても、下に足場がある場所なら、スピンで助かる。落下中の空中スピンは、地面への激突をやわらげる効果もあるのだ。落下時はスピンするのをクセにするといいだろう。

高い場所から落ちたらスピンで滞空!

普通に落ちれば致命傷となる高さでも、助かるぞ。着地直前にスピンするのが、とくに効果的だ。

ジャックの顔の向きに注目!

近くに敵がいると、ジャックはその方向を自動的に見てしまう。難所を移動する際は、敵への接近も十分に注意。

視点変更&ゴーグルビュー

自然に背後視点になる場合もあるが、通常、カメラ視点は、プレイヤー自身が調整しなくてはならない。とくに複雑なアクションを繰り出す際は、あらかじめ見やすい視点に切り替えておこう。

場所によってはカメラ視点が固定となる場合もある。そんなときは、ゴーグルビューが役に立つので、大いに利用しよう。

操作	ボタン
カメラ回転	右スティック
ゴーグルビュー	△ボタンでオン・オフ
見回し	左スティックか右スティック

カメラ回転

ジャックを中心に、360度見渡せる。アクション中も切り替え可能だ。常に見やすい視点に調整しながら行動しよう。

ゴーグルビュー

カメラが回転しない場所でも確実に見渡せるので便利。ただし、解除するまで、ジャックは立ち止まったままなので、敵には注意しよう。

攻撃系アクション

基本動作

スピンキック	○ボタン
パンチ	□ボタン

コンボ

垂直頭突き	×ボタン→□ボタン
垂直アッパーカット	L1ボタンかR1ボタン→□ボタン
ダッシュアッパー	□ボタン→×ボタン
ダッシュアッパースピン	□ボタン→×ボタン→○ボタン
ジャンプ旋回キック	×ボタン→(×ボタン)→○ボタン

足場の悪い場所でのパンチに注意

キックはその場を動かない技だが、パンチは大きく前進移動する。狭い足場など落下の危険のある場所では控えよう。

出現ラーカーの特徴をよく把握して攻撃を繰り出せ!

2回連続で攻撃を繰り出すか、エコの力を借りないと倒せない敵も出現する（p.16参照）が、ほとんどの敵は、キックかパンチの単発技で片づけることができる。敵の行動パターンをよく観察して、キックかパンチのどちらが効果的かを見極めていこう。

注意したいのは、戦闘フィールド。パンチやコンボ系の技は、かなり派手に動く。決まると爽快なのだが、狭い足場から落下したりする危険も大きいぞ。動きの激しい技は、広いフィールドでバッチリ決めよう！

慣れてきたらコンボも使いこなそう

ジャックは体術が得意。繰り出すアクションも見応えあるので、いろいろな動きを試してみよう。

ダクスターのアクションにもに注目!

ジャックの動きにあわせて、伸びたり縮んだりして楽しいぞ。決して手を離さないところもエライ!?

要チェック! よく登場するラーカー

ラーカーは、命の源・緑のエコを使ってダークエコからつくられた人工生命体ではと噂されている怪物。種類は多いが、出現場所はほぼ固定しているし、攻撃にもパターンがあるので、戦略は練りやすいぞ。ただし、ジャックが倒れると、多くのラーカーは同じ場所で復活する。ダメージを食らわないよう、警戒して戦おう。

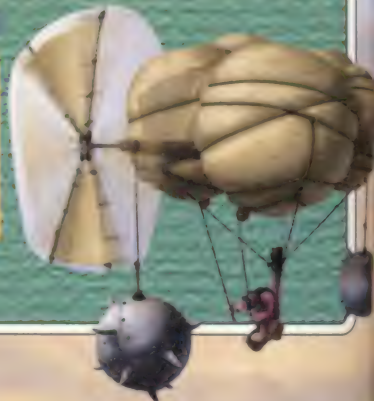
バーバック・ラーカー

弱いが、世界各地に出没する。ラーカーの代表格といったところ。

ラーカーシャーク

深い海に生息する敵。ひと飲みにされるので近づかないこと。

飛行艇ラーカー

村々を爆撃している凶悪なヤツだ。ズーマーで横から体当たりすれば倒せるぞ。

乗りもの系アクション

ズーマーは陸上と海上、フラフラ鳥は陸上と空中が冒険の舞台となる場所で使用する。
移動スピードが速くなるので、多少戸惑うことがあるかも知れないが、方向決めや攻撃コマンドは基本的にジャックと同じ。
それぞれの乗り心地に、早めに慣れて、うまく使いこなそう。

どちらも、トランスパッド上でしか乗り降りできない。歩きたい場合には、トランスパッドへGO！

ズーマー

操作	ボタン
アクセル	×ボタン
ブレーキ	×ボタンから手をはなす
ハンドル	左スティック
ホップ(旋回)	L1ボタンかR1ボタン
急旋回	L1かR1押しっぱなし+左スティック
黄のエコショット	□ボタン(黄のエコをまとった状態)

ズーマーは熱に弱いので要注意!

灼熱エリアを通過する際は、ケイラがパワーセルでシールドを張ってくれるが、限界温度に達すると爆発してしまう。危険が増すと、画面左下の表示が緑から黄色、オレンジ、赤へと変化するのでチェクしながら操作しよう。

固い鉄箱も、破壊可。取得可能なアイテムを見かけたら、ともかく体当たりしよう。

フラフラ鳥

操作	ボタン
移動	左スティック
ジャンプ	×ボタン
羽ばたき	×ボタン→×ボタン
突進	□ボタン
黄のエコショット	□ボタン(黄のエコをまとった状態)
踏みつけ攻撃	×ボタン→□ボタン

距離は短いが羽ばたきで飛べるぞ

羽ばたけば、ジャックのジャンプでは届かないような距離の足場を越えられるし、毒沼にも平気で踏み込めるようになる。
大量のラーカーを相手にするのは難しいが、攻撃力もバッチリあるぞ。

突進すると、大きく前進する。ジャックのパンチ同様、攻撃は地形を考えて繰り出そう。

プリカーソル文明の遺産、エコエネルギーでアクションがパワーアップ！

世界の4賢者が研究している各色のエコは、冒険に役立つものばかり。とくに、赤、青、黄の3色のエコは、ジャックのアクションを強力にパワーアップしてしてくれるぞ。

それぞれのエコパワーをよく把握して、激しい戦闘を乗り切っていこう（緑のエコについては、p.11参照）。

緑のエコと違い、赤、青、黄のエコには、小粒は存在しない。噴出口か大きな粒で一気に強化できるぞ。

赤のエコで攻撃力がパワーアップ！

通常繰り出すアクションが強化されるので、ジャックの派手な格闘技をじっくり試すことができる。

攻撃力がパワーアップする。一撃では倒せなかった敵も、簡単に倒せるようになるうえ、攻撃範囲も広くなるぞ。

黄のエコで遠距離攻撃

黄のエコは遠距離攻撃用のエネルギーだ。だが、近くに宝箱や毒箱、敵がいると自動的にそちらに飛んでいくので、大ざっぱに撃つと、標的に当たらないことがある。

じっくり狙いを定めるなら、ゴーグルビューに切り替え、しっかり照準をあわせてショットを放つようにしよう。

ゴーグルビュー	△ボタン
黄のエコショット	□ボタン
ジャンプショット	×ボタン→(×ボタン)→□ボタン

青のエコで移動スピードアップ！

熱に弱いズーマーでマグマ地帯を通過する際は、大助かり。青エコは積極的にゲットして走るようにしよう。

エコエネルギーなら、近づくだけで次々に吸引していける。この便利エコを覚えて、うまく使いこなせ！

プリカーソル文明の古代施設を稼働させる力（p.10参照）があるエネルギーだが、ジャックやズーマー、フラフラ鳥の移動スピードをアップする効果も持っている。短時間での移動が冒険成功のカギを握る場面では欠かせないエコだ。

さらに、吸引力にも優れている。周辺に散らばった緑のエコや近くの青のエコは、わざわざ触らなくても取れるし、宝箱や木ダル、テイサツバエ入りの鉄枠箱なども、近づくだけで破壊することができる。

遠くにある遺跡の扉を開けたり、オーブ貯蔵庫のオーブを取ったりする際は、この吸引の性質を大いに利用して、できるだけ短距離を走るよう心がけるといいぞ。

フィールド攻略

GUIDE

攻略ページの見方

GUIDE

フィールド攻略に関しては、エリアごとに、「パワーセル集めのテーマ一覧」、「全フィールドMAP」、「全攻略アドバイス」の3項目にページをわけて紹介している。

マップや記事は、メニュー画面に表示されるフィールドの順に掲載した。自分流の攻略手順を検討する際は、先に紹介した3つの項目ページをあわせてチェックしよう。

パワーセル集めのテーマ一覧

各冒険フィールドで挑戦できるパワーセル集めのテーマを、エリアごとにまとめて紹介している。ゲーム進行のチェック表として活用してほしい。

また、テーマ一覧表には、各テーマの攻略アドバイス記事のページも紹介してあるので、目次としても利用しよう。

全フィールドMAP

各フィールドごとに全体マップを用意した。マップ内には、そのフィールドで挑戦できるテーマの発生場所や攻略ルート例、出現ラーカーなどを紹介している。

また、村や住人のいるフィールドマップには、パワーセルとの交換条件や攻略のヒントとなる会話内容も掲載しているぞ。

全攻略アドバイス

テーマ別の攻略ワンポイントアドバイスのほか、各フィールドに登場する施設やトラップ、要注意ラーカーの情報などを掲載している。

フィールドによっては、移動ルートを示したミニマップなども載せてあるので、攻略前によくチェックして、効率よくパワーセルを集めていこう。

一緒に冒険する相棒なんだからさ、
オイラの声にも耳を傾けてくれよ。
冒険に役立つヒントを
バッチリ教えるぜ!!

マップ内の表記について

テーマ&獲得パワーセル

各テーマをクリアして獲得できるパワーセルは、
①入手する場所が最初から決まっているもの。
②複数の場所を冒険する必要があり、テーマを完了させた地点が入手場所となるもの（攻略する順番は決まっていない）。
③テーマを完了させる場所とは別のフィールドで入手するもの。
以上の3種類がある。

黄エコ噴出口
テーマ1

マップ内には、①の入手場所と③のテーマ終了地点の位置を上記のアイコンで示した。パワーセルがその場で手に入るか、別の場所で手に入るかは、下記のようなアイコンをつけて区別しているので、チェックしよう。

また、②のタイプに関しては、そのテーマが発生する地点に、それぞれテーマ内容を象徴する名称を記したので参考にしよう。

- フィールドに落ちているパワーセル
- テーマを達成した地点に出現するパワーセル
- テーマを達成した地点とは別の場所で入手することになるパワーセル

マップ内に表示した主なアイコン

緑、青、赤、黄
各色のエコ噴出口

緑、青、赤、黄
各色の主なエコ(大)

テイサツバエ

テイサツバエ
(民家内)

鉄箱

上記アイコン以外にも、そのフィールドに登場する足場やトラップ、オーブが隠されているオーブ貯蔵庫の位置などをイラストで表示している。それぞれのマップページをよく見て、事前に地形の全体像を把握しておこう。

なお、上記のアイコンのうち、各色のエコ(大)に関しては、テーマに役立つと思われるもであれば、宝箱に入っているものも表示している。

登場ラーカー

出現ラーカーの名称と写真を掲載。特徴などは、攻略アドバイスページを参考にしよう。

攻略アドバイス

テーマ2 フラフラ鳥のタマゴを ガケからおとせ

オバチャマの誘導に従って
タマゴを蹴り落とそう

各テーマのアドバイス記事は、テーマ番号順には掲載していない。見出しの上部に、テーマ番号とテーマ内容を表示してあるので、そこをチェックしよう。

パワーセル獲得数をチェックしながら進もう!

必要アイテムをもれなくゲットして100%達成を目指そう!

各フィールドでゲットできる、パワーセル数とオーブ数をまとめたぞ。表を見てもわかる通り、このゲームでは、全部のアイテムを取得しなくても、エンディングを見ることができる。

だが、真の冒険家を目指すなら、やはり真のエンディングは見てほしいもの。さらに、全アイテムをゲットして、100%クリアも達成しよう。道は険しいが、チャレンジしがいがあるぞ。

取得アイテム数は、STARTボタンを押せば確認できる。アイテム写真横に表示されたボタンを押せば、各アイテムのくわしい情報も見られるぞ。

達成率も要チェックじゃ! 達成率はパワーセル101個をすべて集めると、80%になる。
2000個のオーブも全部取っておれば、これに+10%じゃな。
さらに! 各フィールドに7匹ずついるテイサツバエを16エリアですべて発見すれば、+10%され、合計で100%!
つまりパーフェクトクリアとなる。
100%を達成するのは容易ではないが、真の冒険家なら必ず成し遂げられるはずじゃ。
がんばるのじゃぞ。

緑のエコエリア

入手可能な	パワーセル数	オーブ数
タンレンの島	4個	50個
サンドーバ村	6個	50個
ポージン海岸	8個	150個
キンタンの森	8個	150個
ミスト島	8個	150個
累計	34個	550個

青のエコエリア パワーセル20個でチャレンジ可!

入手可能な	パワーセル数	オーブ数
レンゴク谷	2個	50個
ガロック村	6個	50個
水中のプリカーソルとし	8個	200個
オレっちの沼	8個	200個
プリカーソルぼんち	8個	200個
累計	66個	1250個

赤のエコエリア パワーセル45個でチャレンジ可!

入手可能な	パワーセル数	オーブ数
トロイデの山道	4個	50個
ボルカノ噴火口	8個	50個
ガイセツ山	8個	200個
ヤミノ洞くつ	8個	200個
累計	94個	1750個

闇のエコエリア パワーセル72個でチャレンジ可!

入手可能な	パワーセル数	オーブ数
マグマチューブ	2個	50個
闇の賢者 ゴルとマイアの城	5個	200個
累計	101個	2000個

エンディング	真のエンディング
パワーセル77~99個	パワーセル100個以上

ボージン海岸
●MAP ………… P.028
●解説 ………… P.037

キンダンの森
●MAP ………… P.030
●解説 ………… P.040

サンドーバ村
●MAP ………… P.026
●解説 ………… P.036

タンレンの島
●MAP ………… P.024
●解説 ………… P.034

ミスト島
●MAP ………… P.032
●解説 ………… P.045

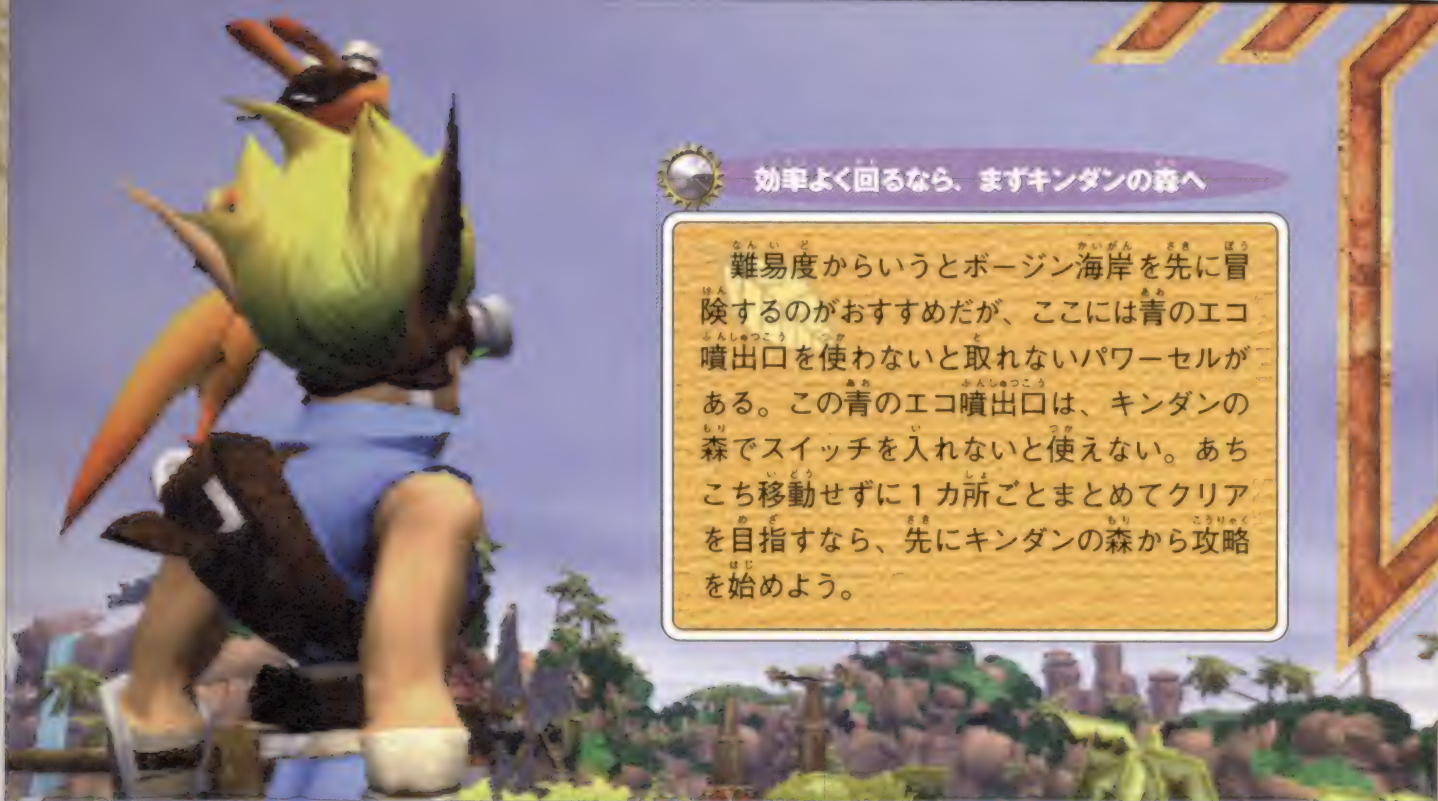
緑のエコエリア パワーセル集めのテーマ一覧

最初に冒険するエリアだけあって、パワーセルを入手するのは比較的簡単。取りもらしのないように進めていこう。

オーブも残さずゲットしていければ、のちの冒険がラクになる。このエリアでは、全フィールドで完全クリアを目指していこう。

【テーマ1】⇒P.038
エコタンクの下の岩を すべてこわせ
【テーマ2】⇒P.039
フラフラ鳥のタマゴを ガケからおとせ
【テーマ3】⇒P.039
ペリカンから パワーセルをうばえ
【テーマ4】⇒P.038
カモメのむれを けちらせ
【テーマ5】⇒P.038
砲台の塔へ うちあがれ
【テーマ6】⇒P.038
ボージン海岸を たんさくせよ
【テーマ7】⇒P.038
みはり台を のぼれ
【テーマ8】⇒P.039
7ひきのテイサツバエを さがしだせ

【テーマ1】⇒P.036
90コのオーブを チーフ村長に わたせ
【テーマ2】⇒P.036
90コのオーブを ブロオラおじさんに わたせ
【テーマ3】⇒P.036
すべてのヤコウを サクの中に もどせ
【テーマ4】⇒P.036
120コのオーブを オラクルの像にそなえよ
【テーマ5】⇒P.036
120コのオーブを オラクルの像にそなえよ
【テーマ6】⇒P.036
7ひきのテイサツバエを さがしだせ

【テーマ1】⇒P.035
おちているパワーセルを さがせ
【テーマ2】⇒P.035
プリカーソル遺跡のとびらを ひらけ
【テーマ3】⇒P.035
ガケにのぼれ
【テーマ4】⇒P.035
7ひきのテイサツバエを さがしだせ

効率よく回るなら、まずキンダンの森へ

難易度からいうとボージン海岸を先に冒険するのがおすすめだが、ここには青のエコ噴出口を使わないと取れないパワーセルがある。この青のエコ噴出口は、キンダンの森でスイッチを入れないと使えない。あちこち移動せずに1カ所ごとまとめてクリアを目指すなら、先にキンダンの森から攻略を始めよう。

【テーマ1】➡P.041	エコビームを つなげ
【テーマ2】➡P.041	キンダン寺の てっぺんにゆけ
【テーマ3】➡P.042	青のエコ噴出口の スイッチを さがせ
【テーマ4】➡P.043	ダークエコの花を たおせ
【テーマ5】➡P.044	サカナを 200キロつかまえろ
【テーマ6】➡P.044	川から海へと たどれ
【テーマ7】➡P.041	キンダン寺の あかずのドアをひらけ
【テーマ8】➡P.044	7ひきのテイサツバエを さがしだせ

【テーマ1】➡P.046	ちょうこく家アーティのペット ミューズをとらえよ
【テーマ2】➡P.046	ラーカーの船に のりこめ
【テーマ3】➡P.046	コンビナートへの砲撃を とめよ
【テーマ4】➡P.047	ブリカーソルコンビナートの ダークエコの池を さがせ
【テーマ5】➡P.048	飛行艇ラーカーを すべてたおせ
【テーマ6】➡P.048	ズーマーにのり 海にうかぶパワーセルをとれ
【テーマ7】➡P.049	青のエコの力で パワーセルをとれ
【テーマ8】➡P.046	7ひきのテイサツバエを さがしだせ

タンレンの島

4個
50個
テレポート・ゲート
START
移動する足場←青のエコパワーで稼働
崖の上
テーマ3
テーマ4
テイサツバエ×7
エリア全域

サンドーバ村

テーマ1
チーフ村長
●キンダン寺から届くはずのエコビームが途切れておる。修理してくれ。
●それから次の選挙資金が不足しておる。オーブ90個も集めてくれんかな。
彫刻家アーティ
●ペットのミューズがいなくなってしまった。ミスト島にいるらしいので、連れて帰ってくれ。
ボージン海岸
➡P.028
魚捕りのギョビンの家（留守）
ケイラ
●キンダン寺にある青のエコ噴出口のスイッチをオンにしてほしいの。
●ミスト島にズーマーを転送するから飛行艇ラーカーを倒してきて。
ミスト島
➡P.032
緑の賢者セイジィ
●ボージン海岸の緑のエコタンクを直してくれ。
●ミスト島で、ラーカーの砲撃を阻止してくれ。
緑の賢者の小屋→テレポート・ゲート

6個　50個

レンゴク谷
➡P.054

キンダンの森
➡P.030

オラクル像
テーマ4
テーマ5

小島のオバチャマ

●ボージン海岸にあるフラフラ鳥のタマゴを、崖下に落としてくださらない。

テーマ3　ヤコウ飼いのファーマ

●一日中ヤコウを追っておったら疲れてしもうた。代わりに集めてくれんかな。

テーマ2　探検家ブロオラ

●探検に行く費用がなくなった。オーブ90個を集めて旅立たせてくれ。

テーマ6
テイサツバエ×7
エリア全域

ボージン海岸

滝裏&水中にオーブあり
緑のエコタンク
テーマ1
カモメ
テーマ4
ペリカン
テーマ3
ペリカンの島
トンネル
みはり台
テーマ7
テーマ8
テイサツバエ×7
エリア全域

出現ラーカー

ラーカーサンドワーム

ラーカークラブ

ラーカードッグ

バーバック・ラーカー

ラーカーシャーク

キングダンの森

テーマ5
魚捕りのギョビン
●ヘンな魚のせいでよぉ、ちっとも魚が捕れねぇ。200キロの魚を獲ってみぃ！
エコビームの柱④
トランポリン
崖下への通路
吊り橋②
吊り橋①
サンドーバ村
➡P.026
エコビームの柱⑤
エコビームの柱①
エコビームの柱②
出現ラーカー
ラーカースネーク
ラーカーフロッグ
バーバック・ラーカー
ラーカーピラーニャ

8個
150個
トランポリン(吊り橋下)
エレベーター
テーマ2
吊り橋③
キンダン寺内部
テーマ3·4
キンダンの吊り橋
エコビームの柱①
テーマ1
ラーカーの機械
テーマ6
打ち上げ台(崖下)
水中にオーブあり
テーマ8
テイサツバエ×7
エリア全域
プリカーソル遺跡の扉

ミスト島

シーソー②
ミューズ
テーマ1
シーソー①
倒れる骨
START
倒れる骨
テーマ4
テーマ7
倒れる骨
コンビナート入口①
砲台
テーマ3
テーマ8
テイサツバエ×7
エリア全域

8個
150個
トランスパッド→ズーマー
テーマ2
テーマ6
飛行艇ラーカー
テーマ5
倒れる骨
シーソー③
コンビナート入口②
出現ラーカー
飛行艇ラーカー
ボーンラーカー
マッドラーカー
パーパック・ラーカー
ラーカーシャーク

タンレンの島

GUIDE

パワーセル 4個 / オーブ 50個

冒険開始の条件

タンレンの島は、ジャックやダクスターの住むサンドーバ村の沖合いにある。島のあちこちで間欠泉が吹き出しているぞ。
この島へは、セイジィに強制的に送られて、クリアするまでは戻れない。

アクションの練習をしながら、アイテム集めのコツを覚えよう！

この島での目標は、隠されたパワーセルを全部集めること。そうしないとサンドーバ村には戻れないぞ。ボイスボックスから聞こえるセイジィやケイラのアドバイスをしっかり聞いて行動しよう。冒険の基本となるアクションや、アイテムの使い方をしっかり覚えながら、パワーセルを集めていくのだ。
島の所々に置いてあるダミー人形は、攻撃をしかけてこないので、攻撃アクションの練習に最適だ。パンチやキックといった通常攻撃以外にも、コンボアクションの攻撃練習もやっておくといいだろう。
海にも面しているので、泳ぎの練習をするのもいい。沖まで出さえしなければ、ラーカーシャークに襲われる心配はないぞ。
50個のオーブも残さず、すべて集めるようにしよう。オーブは、パワーセルと交換してもらえる貴重なアイテムだぞ。

ENEMY
ダミー人形
練習用人形で動かない。すべての技を試してみよう。

TRAP&SET
トゲトゲトラップ
触れるとダメージを受ける。うまくジャンプで飛び越えよう。

TRAP&SET
踏み台
高い位置にあるオーブは、垂直ジャンプ後、スピンでゲット。

テーマ1 おちているパワーセルを さがせ

トゲトゲトラップを飛び越えてゲット！

最初のパワーセルは、スタート地点からまっすぐ進めばすぐに見つかるぞ。そばのトゲトゲトラップをうまく飛び越えて、ダメージを受けないようにして手に入れよう。

トゲトゲトラップは、少し手前でジャンプすれば飛び越えられる。セイジィによるパワーセルの説明もしっかり聞こう。

テーマ4 7ひきのテイサツバエを さがしだせ

赤い箱を見かけたら垂直頭突きでハエを取り出せ

鉄枠箱に入っている7匹のテイサツバエをすべて集めれば、パワーセルが手に入るぞ。

鉄枠箱は、パンチやキックといった通常攻撃では破壊できない。ジャンプ中の攻撃アクション、垂直頭突きで破壊するのだ。

青のエコでパワーアップしているときは例外だ。鉄枠箱に近づくだけで破壊できるぞ。近くにある青のエコを取って、実際に試してみよう。

テーマ2 プリカーソル遺跡のとびらを ひらけ

青のエコでパワーアップし遺跡の扉を開け！

プリカーソル遺跡の扉の奥に、パワーセルが隠されている。この扉を開くには青のエコパワーが必要だ。

近くの吊り橋の先に、青のエコ噴出口があるので、ここでパワーアップして遺跡の扉に向かって走ろう。これでパワーセルゲットだ。

テーマ3 ガケにのぼれ

ここでは2段ジャンプの訓練だぞ！

踏み台を2段ジャンプで登って、崖の上にあるパワーセルを取ろう。2段ジャンプは、冒険に欠かせないアクション。ここでしっかり練習をつんでおくといい。

2段ジャンプ
×→×ボタン

段差のあるルートをリズミカルに飛び移っていけるまで練習しよう。ここでの鍛錬が、のちのちの冒険で役に立つときが必ずくるぞ。

垂直頭突き
×→□ボタン

青のエコを浴びると動きが素早くなるぞ。うっかり吊り橋から落ちないように注意しよう。

青のエコの力で、近くにあるオーブを吸いよせたり、足場を動かしたりすることも可能だ。

サンドーバ村

SANDOVER VILLAGE

G U I D E

パワーセル 6個

オーブ 50個

冒険開始の条件

タンレンの島から戻ってくれば冒険できるようになるぞ。
緑に囲まれたこの海沿いの村が冒険の出発点だ。まずは、村で暮らしている個性的な人々の話を聞くことから始めよう。

村人の話はひととおり聞いて回ろう!

タンレンの島から戻ってきたら、まず、村の中を探索しよう。パワーセルを手に入れるための情報を、セイジィやケイラ、村人たちから聞きだすのだ。
困っている村人の頼みには、しっかり応えよう。彼らの望みをかなえると、お礼にパワーセルがもらえるぞ。
ただし、村人の頼みに応えてあげるためには、周辺の冒険フィールドのあちこちに足をのばさなければならない。
どこで何をすればいいかをしっかり確認しておこう。

テーマ1 90コのオーブを チーフ村長に わたせ
テーマ2 90コのオーブを プロオラおじさんに わたせ

テーマ3 すべてのヤコウを サクの中に もどせ

キック・パンチで方向転換させ1匹ずつ柵へ誘導しよう

5匹のヤコウをすべて柵の中に戻せば、ヤコウ飼いのフアーマからパワーセルがもらえるぞ。
ヤコウはすべて柵の近くにいるので、見つけるのは簡単だ。あせらず1匹ずつ柵の中へ追い立てていこう。

テーマ6 7ひきのテイサツバエを さがしだせ

崖下に設置してある箱を見落とさないように注意しよう

サンドーバ村の鉄枠箱は、家の中か、すぐ目につく場所で発見できるぞ。ただし、アーティの家の近くの崖下にある箱は見落としやすいので、忘れずに回収するようにしよう。

崖下の鉄枠箱はこの位置にある。アーティの家の近くにいると音が聞こえてくるぞ。

テーマ4 120コのオーブを オラクルの像にそなえよ
テーマ5 120コのオーブを オラクルの像にそなえよ

滞空ロングジャンプで岩場を渡っていこう

村はずれのオラクルの像へは、とぎれた岩場をつたっていく。岩と岩が離れているので、2段ジャンプだけだと届かないぞ。スピンを使った滞空ロングジャンプか前転ジャンプで渡っていこう。

崖の端まで走って思い切りジャンプ! 多少飛距離が足りなくても、崖にぶら下がればOKだ。

キックやパンチを当てるとヤコウは方向を変えて歩き出す。うまく方向転換させて柵の中に誘導していくのだ。

SENTINEL BEACH

ボージン海岸

GUIDE

パワーセル 8個

オーブ 150個

冒険開始の条件

崖を背に海が広がっているサンドーバ村近くの海岸。彫刻家アーティの家の裏の小道を抜けていけばたどり着ける。

崖の上には、緑のエコを採集しているエコタンクが設置されているぞ。

ルートのつながりをよく把握して活動しよう

ボージン海岸は、海に面した長い砂浜と、崖の上の高台の2つのフィールドで構成されている。

高台と砂浜は、石の階段や風車小屋の回転する足場を使えば行き来できるぞ。まずは、この位置を覚えて、海岸全体のつながりをしっかり把握しよう。迷わずに全体を移動できるようになれば、パワーセルやオーブをより効率よく集められるようになるはずだ。

タンレンの島と違い、海辺にはラーカーも出現する。島で練習した攻撃アクションで倒しながらアイテムを探索していこう。

もし、ダメージを受けてしまったら、崖の上にある緑のエコタンクを利用するといいぞ。ここで緑のエコを浴びると、体力が最大まで回復するのだ。

TRAP&SET 風車小屋

回転する足場は、タイミングよくジャンプして飛び移ろう。

ENEMY ラーカークラブ

殻を被ったラーカー。殻から顔を出しているときに倒せ!

ENEMY ラーカーサンドワーム

砂浜に潜んでいて、穴から突然現れる。先制攻撃で倒そう。

テーマ5 砲台の塔へ うちあがれ

青エコパワーで打ち上げ台を移動していこう

ラーカーが砲撃している砲台の塔へは、打ち上げ台を次々に乗り継いでいけば、たどり着けるぞ。上空へ飛び上がったら、次の打ち上げ台を狙って空中で方向を修正し、リズミカルに移動していこう。パワーセルは、砲台の上にいるラーカーを倒せば出現するぞ。

ただし、この打ち上げ台を使うには、青のエコの力が必要だ。そばに青のエコ噴出口があるが、ふたが閉まっていたら使えない。このエコ噴出口を使うためには、キンダンの森で青のエコ噴出口のスイッチを入れなければならない。スイッチを入れて、青のエコが取れるようになってから挑戦しよう。

着地地点をしっかり見定めよう

打ち上げ台で飛び上がったら、次の打ち上げ台の上に着地できるように、上空でうまく軌道修正していくのだ。

砲台をうばったら鉄箱へ砲撃

ラーカーを倒して砲台を奪ったら、砂浜の鉄箱めがけて×ボタンでバクダンを飛ばそう。箱の中からオーブが出てくるぞ。

テーマ7 みはり台を のぼれ
テーマ4 カモメのむれを けちらせ

3カ所の見張り台下にたむろするカモメを追い立てよう

見張り台下に集まっているカモメを追い立てよう。カモメはすぐとなりの見張り台へと逃げていくので、再度追い立てる。これを繰り返すと崖崩れが起こって、岩の中からパワーセルが現れるぞ。パワーセルは崖の上に落ちてくるので、すぐさま崖を上ってゲットだ。

テーマ1 エコタンクの下の岩を すべてこわせ

エコタンクの下の岩はパンチ、キックで簡単に壊せる

崖下にある緑のエコタンクは、噴出口が岩でふさがれている。パンチやキックでこの岩を破壊しよう。すべてのエコタンクの岩を破壊すれば、パワーセルが入手できるぞ。

噴き出す緑のエコは、体力を最大まで回復してくれる。周辺のラーカーの攻撃でダメージを受けた場合は、ここで体力回復していこう。

テーマ6 ボージン海岸を たんさくせよ

砂浜をガケ沿いに走り落ちているパワーセルを拾おう

海岸の入口から砂浜をまっすぐ走っていくと、右手の崖と崖の間にパワーセルを発見できるはず。手前の砂にラーカーサンドワームが潜んでいるので、注意して手に入れよう。

ラーカーサンドワームの出現前には、砂浜がくぼむ。パンチやキックで簡単に倒せるが、先を急ぐなら横を走り抜けてしまうといいぞ。

古代遺跡とおぼしき石造りの見張り台。中央の見張り台に登るとパワーセルを発見できるぞ。

カモメの力で、崖崩れが起こった!? すさまじい音にさすがのダクスターもびっくり。

テーマ3 ペリカンから パワーセルをうばえ

パワーセルを吐き出したら水面をジャンプ移動で渡ろう

海の上の小島にパワーセルを奪ったペリカンがいるぞ。そばに行って攻撃すると、驚いたペリカンは、崖下の高台にパワーセルを吐き出す。

ただし、すぐにパワーセルを取らないと再びペリカンがくわえていってしまう。水面をジャンプですばやく移動して、ペリカンからパワーセルを奪い返そう。

砂浜のパワーセルを飲み込んでしまうペリカンは、すぐ沖の小島に巣を作っている。小島に上がり、まずはペリカンに一撃を加えるのだ。

吐き出したパワーセルをダッシュで取りに行こう。もたもたしているとペリカンに先を越され、またパワーセルを飲み込まれてしまうぞ。

テーマ8 7ひきのテイサツバエを さがしだせ

北西にある水車小屋のガケは足場を押し上げて登ろう

ボージン海岸の鉄枠箱のうち、もっとも見つけにくいのが、水車小屋横の崖の上にあるものだ。ここはかなり高い場所なので、普通にジャンプしても上がることはできない。

この水車小屋の地下にはトンネルが通っている。この中に突き出している足場があるので、これを垂直アッパーカットで突き上げてみよう。水車小屋のそばに足場が出現するぞ。この足場を使えば、崖の上のテイサツバエが取れる。もしくは、打ち上げ台を使って、飛んで行くということも可能だぞ。

そのほかの鉄枠箱も海岸全体にちらばっている。周辺を徹底的に探そう。

テーマ2 フラフラ鳥のタマゴを ガケからおとせ

オバチャマの誘導に従ってタマゴを蹴り落とそう

小鳥のオバチャマに依頼されるテーマだ。フラフラ鳥のタマゴは、とぎれた足場を渡っていった崖の上にある。オバチャマの誘導に従ってタマゴを攻撃すると、グラグラと揺れだすので、連続で攻撃を加えて崖下に叩き落とそう。

落ちたタマゴのそばに行くと、小鳥のオバチャマがお礼のパワーセルをくれるぞ。

落としたタマゴからフラフラ鳥の赤ちゃんが生まれてくる。一番最初に目に入ったダクスターを親と思いこみ、なついてしまうのだ。

崖上のタマゴのそばにオーブが飛び出すオーブ貯蔵庫がある。青のエコを3個連続で取ってくれば、装置を稼動させることができるぞ。

これがトンネル内に突き出した足場。真下のポジションから垂直アッパーカットで突き上げるのだ。

風車小屋のそばに突き出されて足場ができる。これを利用して、左右の崖の上にある箱を取ろう。

フラフラ鳥のタマゴのある崖沿いのルートにも鉄枠箱があるぞ。途中にある青のエコを取っていれば、垂直頭突きをしなくても取り出せるのだ。

キンダンの森

FORBIDDEN JUNGLE

GUIDE

パワーセル
8個

オーブ
150個

冒険開始の条件

サンドーバ村から少し離れた高台にある森。ヤコウ飼いのファーマの家の先、岩の下の小道を抜けていけばたどり着けるぞ。

ボージン海岸の青のエコ噴出口のスイッチがあるので、先にここから攻略するのも手だ。

ダークエコの花退治を優先すると、全体の攻略がラクになるぞ

キンダンの森は、川によって侵食された崖がいくつかの吊り橋でつながれ、キンダン寺を取り囲んでいる。

あたり一帯には、キンダン寺内部にはびこるダークエコの花の「トゲ根」が突き出し、行く手を阻んでいるぞ。

この「トゲ根」は、ダークエコの花を倒すと枯れてなくなる。優先してダークエコの花を倒すようにすると、森全体の冒険がずいぶんラクになるはずだ。

川の流れる崖下から、高台へは、階段状になった足場、打ち上げ台、トランポリンなどを使って登る。吊り橋などから川へ落下してしまう危険もあるので、この高台に登れるポイントを把握しておくと、全体の攻略がさらにスムーズに進められるぞ。

ENEMY
ダークエコ花のトゲ

攻撃しても倒せない。ダークエコの花本体を倒すと枯れるぞ。

TRAP&SET
吊り橋

所々、板が抜けている部分がある。慎重に飛び越えて進もう。

ENEMY
ラーカースネーク

木から垂れ下がって攻撃してくる。ジャンプキックで倒そう。

TRAP&SET
トランポリン

跳び乗ると反動で、さらに高い所まで跳び上がれるぞ。

テーマ7 キンダン寺の あかずのドアをひらけ

ラーカーの機械からパワーをゲットしてドアへ走れ!

ドアは、青のエコの力によって開くぞ。近くにエコビームを横取りしているラーカーの機械がある。ここでビームを浴びてドアを開こう。

動いているピストンを足場にしてラーカーの機械の上に登ろう。エコビームを浴びたら、ドアへダッシュ。

テーマ1 エコビームを つなげ

5カ所のエコビームの柱にしっかり照準を合わせよう

5本のエコビームの柱で、村長の家までビームをつないでいこう。まずは、ラーカーの機械の上の鏡を破壊してビームを1本目に注がせる。次にその柱の根元にあるビームの方向を変える装置で、2本目の柱へと照射する。このアクションを繰り返して、5本の柱のビームがつながり、村長の家の風車が動けばOKだ。

最後の柱は森の入口付近にあるので、ほかのパワーセルを取り終えてから、ビームをつないでいけば、そのまま村へ帰れるぞ。

ラーカーの機械をまず壊せ!

ラーカーの機械の上にビームをさえぎっている鏡がある。まずはこれをパンチ、キックでたたき壊そう。

柱に近づいて◯ボタンを押そう

エコビーム柱の根元にビームの方向を変える装置がある。ここで◯ボタンを押すと、ビーム照射画面へと切り替わるぞ。

照準を矢印方向へ動かせばOK

照射画面に入ったら、照準を左スティックで矢印方向へ動かそう。次のエコビーム柱が光れば、作業終了だ。

テーマ2 キンダン寺の てっぺんにゆけ

まずは青エコパワーを使って寺に橋をかけよう

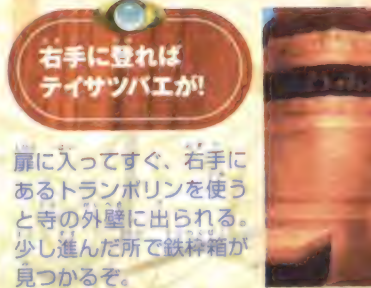
森の中央にあるキンダン寺へは、通じている道がない。入口の対岸にあるプリカーソルの遺物を青のエコの力で動かせば、寺への橋が架かるのだ。遺物の近くに青のエコ噴出口があるので、ここでパワーアップしてから行こう。

寺の内部にも青のエコの力で入れるぞ。さらに寺の中でも青のエコを取りながら、移動する足場や打ち上げ台を使って、寺のてっぺんを目指していく。いくつもの移動する足場を渡るときは、とくに慎重なジャンプが必要だ。

青のエコを取って建物の近くへ

エコを取って、遺物に近づくと橋がかかる。橋には途切れている部分もあるので、落ちないように注意しよう。

青のエコで足場を動かし上へ移動

木箱から青のエコを取り、動く足場を起動させて上へ。同様に次の階でも青のエコを取り、遺物を動かしていくのだ。

右手に登ればテイサツバエが!

扉に入ってすぐ、右手にあるトランポリンを使うと寺の外壁に出られる。少し進んだ所で鉄枠箱が見つかるぞ。

キンダン寺内部

キンダン寺の内部へは、塔のてっぺんにあるエレベーターに乗ると入れるぞ。

青のエコ噴出口スイッチの部屋

パワーセルを取ると、青のエコ噴出口のスイッチが入る。これでふたの閉じていた噴出口が、使えるようになるぞ。

さらに先へ進むと、青のエコ噴出口スイッチの部屋に着く。パワーセルが、スイッチの上にあるのが見えるはずだ。

打ち上げ台がすぐそばにあるが、青のエコが取れないので使えない。この打ち上げ台の上には、オーブが隠されているぞ。

動く足場の上にオーブがあるぞ。足場から落ちないように、スピンで滞空しながらスーパージャンプでゲットしよう。

動く足場をタイミングよくジャンプして渡ろう。ダークエコの花のトゲ根にぶつからないように慎重に飛ぼう。

テーマ3 青のエコ噴出口の スイッチを さがせ

2段ジャンプを駆使して動く足場を渡っていこう

寺の内部に入ったら、まずは青のエコ噴出口のスイッチの部屋を目指そう。スイッチを押し噴出口のふたが開けば、ダークエコの花が咲く部屋へ通じる扉を開けられるぞ。

スイッチまでは、いくつもの動く足場をジャンプで渡っていく。２段ジャンプを駆使して、下に落ちないように進んでいこう。

動く足場から穴に落ちてしまうと、一発でアウトだ。足場の動きをよく見て、落下しないようにジャンプしよう。

●青のエコ噴出口を復活させたら打ち上げ台で舞い上がれ

青のエコ噴出口が復活すれば、寺の中にある打ち上げ台が使える。通路にある2つの打ち上げ台の上には、大量のオーブがあるので取っておこう。

ダークエコの花のそばの打ち上げ台は、ダークエコの花を倒すと使えるようになる、寺からの脱出路。青のエコを取って乗ると、踏み台が並ぶ広場に出ることができる。

青のエコを浴びて扉の奥へ進もう。周辺に浮いているオーブは、無理にジャンプしなくても、青のエコの力で吸いよせればゲットできるぞ。

裏返る足場。不用意にジャンプすると踏み外してしまうぞ。広い面が上にきたときに、タイミングをよく飛び移るのだ。

テーマ4 ダークエコの花を たおせ

葉っぱを出して休憩したら確実に攻撃を加えよう

ダークエコの花は、食いつき攻撃しながらラーカーバグを送りだしてくるぞ。ラーカーバグは、トゲを出している状態では倒せない。トゲを引っ込めた瞬間を狙って攻撃しよう。

その場にいるラーカーバグをすべて倒すと、ダークエコの花は葉っぱを出して休憩する。階段状になった葉っぱを登り、つぼみの部分を攻撃しよう。これを繰り返して3回ダメージを与えれば、倒すことができるぞ。

まずは、ダークエコの花の食いつき攻撃とラーカーバグを動いてかわそう。ラーカーバグがトゲを引っ込めたら退治するのだ。

ダークエコの花が出した葉っぱをつたって登り、つぼみ部分にキックかパンチ！　これで1ダメージを与えられるぞ。

脱出前に踏んでオーブを吐き出させよう!

オーブを5個持っているぞ!

倒したダークエコの花のつぼみの部分をジャンプで踏むと、オーブを吐き出すぞ。

VS.BOSS ダークエコの花

敵の攻撃パターン

ラーカーバグのトゲトゲ攻撃

花にダメージを与えるごとに、出てくるラーカーバグは、1体→2体→3体と増えるぞ。

食いつき攻撃をくらうな!

食いつき攻撃をまともにくらうと、食べられてしまい、バトルは最初からやり直しだ。

葉っぱの階段を出して休憩!?

送り出したラーカーバグが倒されてしまうと、なぜか葉っぱを出して休憩するのだ。

テーマ5 サカナを 200キロつかまえろ

網を左右に動かして下ってくる魚を素早くキャッチ

魚捕りのギョビンの「魚捕りゲーム」をクリアするとパワーセルがもらえるぞ。ギョビンは、森の入口付近の吊り橋の下にいる。

網を左右に動かして1キロ（緑）5キロ（黄）の魚を逃がさないように捕まえ、合計200キロを超えればクリアできる。ただし、20キロ分の魚を逃がしてしまうか、ラーカーフィッシュ（赤）を捕まえるとやり直しだ。

黄色い大きな魚を逃がさないこと！

黄色の魚は、5キロと大きい。逃がしてしまうと失敗の危険性が高まるぞ。緑より黄色の魚を優先して捕まえていこう。

ラーカーフィッシュをうまく避けよう

ラーカーフィッシュを捕まえてしまうと即失敗となるぞ。安全な方向へ素早く網を動かし、うまく避けていくのだ。

テーマ6 川から海へと たどれ

青エコパワーを身にまとって洞くつをくぐろう

キンダン寺の下に流れている川をたどっていくと、海につながっている。そこの小さな岩場の上でパワーセルが見つかるぞ。

川にはラーカーピラーニャがいるので、青のエコを取って、素早くかわして進もう。

青のエコでパワーアップしていると、海の中のオーブが吸い寄せられてくる。わざわざ潜らずにすむので、エコを取ってから来るといいぞ。

★ SECRET ★

スーパー魚捕りゲームにチャレンジしよう！

ひみつのコマンド

ギョビンの魚捕りゲームをクリアしたあと
ギョビンの近くで
⬅⬅➡➡⬅⬅➡➡X を入力

「スーパー魚捕りゲーム」は、20キロ分の魚を逃がすか、ラーカーフィッシュを捕まえるとゲームオーバーというルールは同じだが、無制限に魚を捕まえることができるぞ。

上のコマンドを早速入力して、最高何キロまで捕まえられるか、自分の限界にチャレンジしてみよう。

テーマ8 7ひきのテイサツバエを さがしだせ

不用意にジャンプしないように注意しよう！

キンダンの森の鉄枠箱は、目につきやすいポイントにあるので、見つけるのは簡単だ。

ただし、丸太の上やキンダン寺の外壁など、足場の狭い場所では、不用意にジャンプすると落ちてしまうので注意しよう。

鉄枠箱と毒箱が並んでいる場所もあるぞ。間違って毒箱を破壊しないように鉄枠箱の上に乗ってから垂直頭突きを出して壊そう。

ミスト島

MISTY ISLAND

GUIDE

パワーセル 8個

オーブ 150個

冒険開始の条件

キンダンの森でギョビンの魚捕りゲームをクリアし、アーティの話を聞いていると、スピードボートに乗って来られるようになる。サンドーバ村の沖合い遠くに浮かぶ島で、ラーカーたちがダークエコの汲み上げの拠点にしているぞ。

プリカーソルコンビナートの広場へは、砲門を破壊してから進もう

セイジィが言っていたようにミスト島の中央部の「プリカーソルコンビナート」では、ラーカーが大砲を持って待ち構えているぞ。

この広場へ入ると、待ち伏せていたラーカーたちとのバトルだ。その際、大砲を撃っているラーカーを倒していないと、バクダンが降り注ぐ中で戦うことになってしまう。安全を考えるなら、先に砲撃を止めてから、広場の中に入ったほうがいいだろう。

TRAP&SET 巨大生物の骨

島にある骨の何本かは、壊して倒すことで橋になるぞ。

ENEMY ボーンラーカー

骨の鎧を装備しているため、攻撃を2発当てないと倒せない。

TRAP&SET シーソー

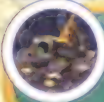
岩のない方で垂直頭突きをすると、反動で高く跳び上がるぞ。

ENEMY マッドラーカー

沼から顔を出し、ダークエコを吐く。沼に隠れる前に倒せ。

TRAP&SET 崩れる足場

地面と色の違う足場は崩れる。下に落ちると即アウトだ。

テーマ1 ちょうこく家アーティのペット ミューズをとらえよ

ちょっと先まわりして体当たり!

ミューズは島の上陸地点の近くにいるぞ。とにかくすばしっこく逃げまわるが、段差を一段ずつジャンプするクセがある。２段ジャンプで先まわりし、追いつめれば捕まえられるはずだ。

もしくは、近くにある青のエコを使い、スピードアップして捕まえる方法も有効だ。

階段状になっている場所がもっとも追いつめやすい。近づいたらパンチを繰り出し、一気に距離をつめて捕まえよう。

テーマ8 7ひきのテイサツバエを さがしだせ

周辺のガケの上のBOXを見落とさないこと!

とくに見落としやすいのは、進路からちょっとそれた崖の上に隠された鉄枠箱だ。移動中に左右を見回して、登れる崖がないかチェックしながら進むと見つけやすいぞ。

トラップやラーカーが待ち伏せしている場所もある。警戒を怠らないようにし、ダメージを受けないように注意しよう。

崩れる通路に注意しよう!

崩れる足場が長く続いている場所がある。通るときは、落ちないように連続ジャンプで渡ろう。

敵の待ち伏せを警戒せよ!

シーソーで上がった先や、鉄枠箱のそばにラーカーが待ち伏せていることもあるぞ。常に警戒しておこう。

テーマ2 ラーカーの船に のりこめ
テーマ3 コンビナートへの砲撃を とめよ

ダークエコの運搬通路からコンビナートに乗り込め!

砲台へと続く船の上には、数匹のラーカーがいるぞ。段差を登ろうとしてジャンプすると、段差の上のラーカーに接触してしまうことがある。ジャンプ中は常にスピンキックを出して、ラーカーに備えよう。

船の上から砲台までは、ダークエコのタルが転がっている板張り通路を渡っていく。タルの動きは、「２本が連続して転がってきて、３本目が跳ねる」の繰り返しだ。タイミングよくジャンプしたり、くぐったりして進んでいこう。

ラーカー船のてっぺんに登れ!

船上を徘徊するラーカーを倒しながら登っていこう。船のてっぺんまで上がると、パワーセルが入手できるぞ。

ダークエコのタルを避けつつ前進!

転がってくるタルはジャンプ、跳ねてくるタルは下をくぐってかわす。途中にある緑のエコを取って、回復しながら進もう。

ラーカーから大砲を奪い取れ!

大砲を撃っているラーカーを倒すと砲撃が止む。そばにパワーセルが出現するのでゲット！。

広場の鉄箱を狙いオーブを取り出せ

オーブのつまった鉄箱めがけて砲撃開始だ。×ボタンを押す長さで飛距離が変わるので、うまく調節しよう。

コンビナート入口①

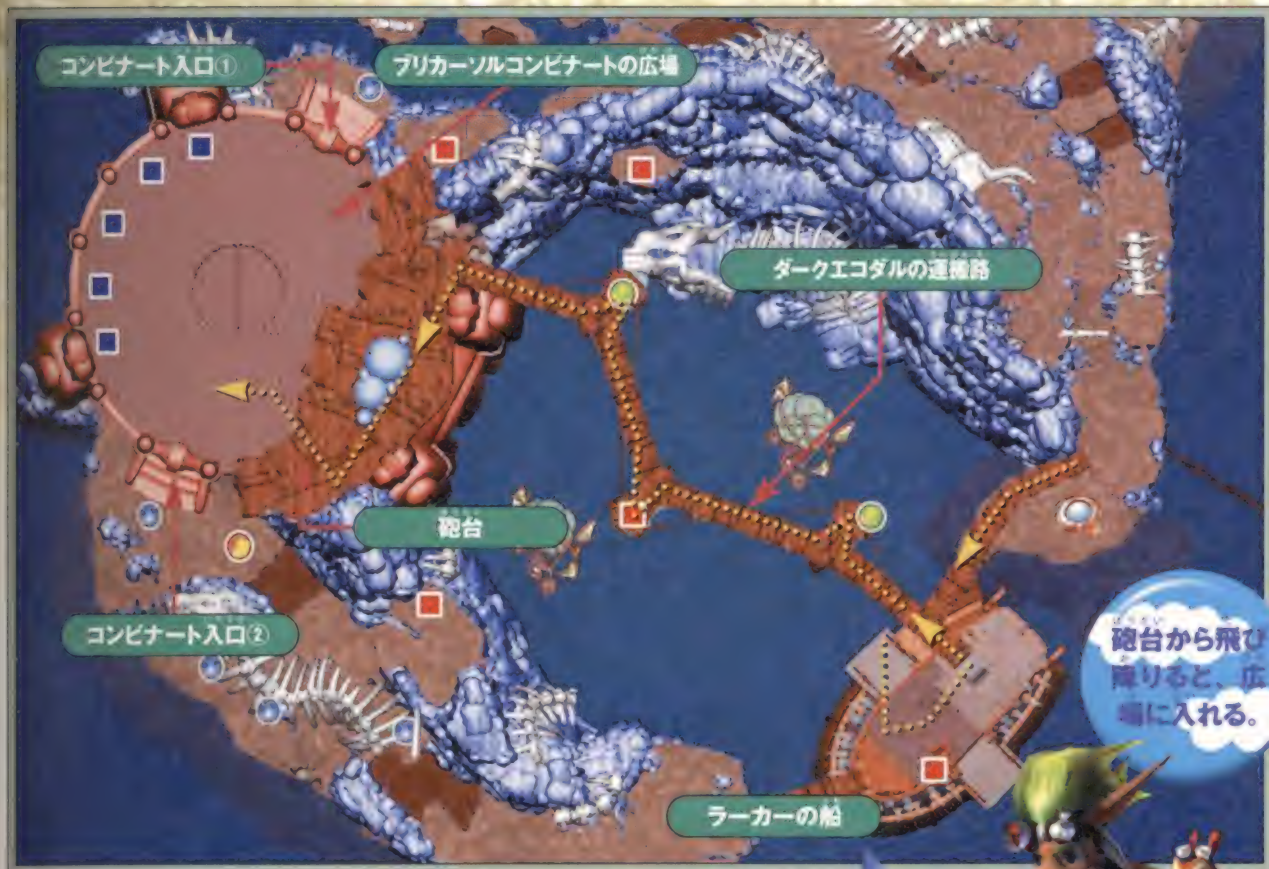
プリカーソルコンビナートの広場

ダークエコダルの運搬路

砲台

コンビナート入口②

ラーカーの船

砲台から飛び降りると、広場に入れる。

テーマ4 プリカーソルコンビナートの ダークエコの池を さがせ

待ち伏せラーカーを赤エコパワーでなぎ倒そう!

プリカーソルコンビナートの広場に入ると、待ち伏せていたラーカーたちが一斉に襲いかかってくるぞ。このラーカーたちをすべて倒すと、ダークエコの池に通じる階段が出現し、パワーセルをゲットできるのだ。

ここで出現するラーカーは、倒すとたまに赤のエコを出す。赤のエコを取ると攻撃力がアップし、強敵のボーンラーカーも一撃で倒せるようになる。パワーアップが切れないように、常に赤のエコを取り続けていこう。全方位に対処できるキックを攻撃の中心にして、敵に囲まれないようにすれば、必ず勝利できるはずだ。

広場の中に入ると、待ち伏せていたラーカーがぞろぞろ出てきて、バトル開始だ。敵をすべて倒さないと外に出ることすらできないぞ。

とにかく敵は数を武器に迫ってくる。囲まれないように逃げ道を確保しながら戦おう。

赤のエコが出たら、すかさず取ってパワーアップしよう。敵が倒しやすくなって、有利に戦っていくことができるぞ。

ラーカーをすべて倒すと、ダークエコの池へ通じる階段が出現するぞ。池に落ちないように注意して、パワーセルをゲットするのだ。

テーマ5 飛行艇ラーカーを すべてたおせ

海面近くに降りてきたら横っ腹に突っこめ!

トランスパッドでズーマーに乗りこんだら、まず周辺を上下しながら移動している飛行艇ラーカーをやっつけよう。

飛行艇ラーカーの前後に付いてるトゲ鉄球に触れてしまうと即アウトだ。これに触れないように注意して、海面近くに降りてきたところを横から突っ込んで倒そう。

正面や後ろから挑むとトゲ鉄球に触れやすい。必ず横から攻撃しよう。すべての飛行艇ラーカーを倒すと、船のトンネルにパワーセルが現れるぞ。

テーマ6 ズーマーにのり 海にうかぶパワーセルをとれ

板張りルートから大ジャンプ!

海の上にぽっかり浮かんでいるパワーセルは、普通に移動しても絶対に取れない。そばにある板張りルートを利用して、ここから大ジャンプして手に入れるのだ。

このとき板張りルートの途中にある柱にぶつからないように。柱をうまくかわし、最高速の状態で、パワーセルの方向にジャンプすれば、必ずゲットできるはずだ。

この板張りルートを使うとたくさんのオーブも回収できるぞ。何度かジャンプしてすべて手に入れるようにしよう。

板張りのルートは狭いので、海に落ちやすい。うまく走れるようになるまで何度も練習して、コツをつかもう。

最高速の状態でL1かR1をタイミングよく押そう。失敗してもあきらめずに何度も挑戦しよう。

テーマ7 青のエコの力で パワーセルをとれ

3つの青エコパワーを連続ゲットして走れ!

小島にあるパワーセルは、移動する足場を青のエコの力で動かしてゲットする。ただし、足場のすぐ近くには青のエコがないので、離れた場所でエコを連続して取ってくる必要がある。

移動する足場から少し進んだ先の高台に大粒の青のエコが3つあるので、これを使おう。パワーが切れる前にダッシュして足場にたどり着ければ成功だぞ。

先に周辺の敵を片づけよう

敵がいると、スムーズに移動できない。まず、周辺のボーンラーカーやマッドラーカーを倒そう

高台の青エコを連続でとれ!

一番高いところにある青のエコを最初に取る。残りの2つは、青のエコの力で吸い寄せて取るのがベストだ。

段差を下ってジャンプ移動!

エコを取ったら段差をスピーディーにジャンプ移動していく。あわてて、段差の切れ間に落ちないようにしよう。

●スペシャル4コマ① 村瀬範行

肩に乗って……

緑の月 日の出前

サンドーバ日報 特別瓦版

元気回復に緑のエコ！
疲れたら、緑のエコタンク下に立ってごらん。パワーが満ちあふれるよ。

おじさん！さっさと冒険に行けよ！

某日、冒険費用が小動物に盗まれたと訴え、ジャックくんに費用の90オーブをおねだりしたブロオラ氏。せっかくのジャックくんの好意にも関わらず、すっとぼけて家に閉じこもっていることが、先日、発覚した。

ブロオラ氏がまだ家にいるのを発見したのはジャックくん本人で、そのとき氏は、調べものに没頭していたとかで、ジャックくんが熱心に話しかけても見向きもしなかったらしい。

ジャックくんは、北への冒険途中ということもあり、すぐにまた旅立ってしまったが、肝心のブロオラ氏は、未だ家に閉じこもっている模様だ。

本紙の調べによると、ブロオラ氏がこのような行動を取るのは、日常茶飯事とのこと。

ジャックくんの師である緑の賢者セイジィは、そんなブロオラ氏につくすジャックくんを不憫に思い、ジャックくんに聞かせるために、わざと大声でブロオラ氏の行動を非難し続けているという。

だが、ジャックくんは、怒る気配すら見せないらしい。かなり器の大きな人物と見て間違いなさそうだ。困難な冒険に挑み続けるジャックくん。彼の、今後の成長が楽しみ（本紙M）。

話しかけても反応しないブロオラ氏。さすがのジャックくんもあきれ顔？

＊＊＊＊＊

キンダンの森の怪談話一件落着！

不気味な笑い声の正体は何とギョビン氏!!

サンドーバ村の村民は、ここ数日、キンダンの森から昼夜を問わず聞こえてくる不気味な笑い声に悩まされていたが、このたび、その笑い声の正体が、ギョビン氏の高笑いとわかって、ホッと胸をなでおろした。

ギョビン氏の高笑いは、まだ続いているということだが、村民は、暖かく見守る構え。それもそのはず、その声をたどって行くと、魚捕りゲームに挑戦できるのだ。

サンドーバ村村長のチーフ氏をはじめ、村民全員が、新たな観光名所としての発展に大いに期待を寄せているようすがうかがわれた（関連記事はP.44）。

観光名所としての売り込み策を検討中のチーフ氏。サンドーバ村の財源アップがかかっているだけに、真剣な表情（写真下）。

怪事件の真相どころか、村で騒ぎが起こったことすら気づかなかった、ヤコウ飼いのフアーマ氏。本日も熟睡中だ（写真上）。

日々リセット

冒険家としての第一歩を踏み出したジャックくん。ボージン海岸での出来事に呆然とした。

砲台から、雨あられと飛んでくる弾を止めるため、ラーカーから砲台を奪った彼は、浜に転がる鉄箱目がけて、今度は自らが弾を撃ち始めたという。その時だ。事件が起こったのは……。

彼の撃った弾は、あろうことかペリカンの巣に命中したのだ。

巣の上で燦然と輝くパワーセルを見たとき、彼は頭が真っ白になった。そして一言「オバチャマごめん」と言って、リセットボタンを押したそう。

予期せぬ出来事に加え、まだ駆け出しの冒険家ということもある。自ら反省してリセットしたことで、この行為、チャラにしてやってもいいのではないだろうか。

青のエコエリア

GUIDE

青のエコエリア パワーセル集めのテーマ一覧

パワーセルを45個以上集めよう

青のエコのエリアでは、パワーセルを45個以上集めて、浮遊マシンを動かし、村の出口をふさぐ大岩を除くことが目標だ。どの冒険フィールドも、緑のエコエリアに比べてグッと難易度が高くなっている。気を引き締めて攻略しよう。

【テーマ1】➡P.075
イナヅマモグラを すあなにおいこめ

【テーマ2】➡P.075
空飛ぶラーカーを すべてつかまえよ

【テーマ3】➡P.076
シビト谷のコースで しんきろくをだせ

【テーマ4】➡P.076
湖にうかぶ パワーセルをとれ

【テーマ5】➡P.075
ダークエコにおかされたしょくぶつを かいふくさせよ

【テーマ6】➡P.077
むらさきのリングを すべてくぐりぬけよ

【テーマ7】➡P.077
青のリングを すべてくぐりぬけよ

【テーマ8】➡P.074
7ひきのテイサツバエを さがしだせ

【テーマ1】➡P.065
90コのオーブを ギャンブラーのタルバンにわたせ

【テーマ2】➡P.065
90コのオーブを 学者のロジィにわたせ

【テーマ3】➡P.065
90コのオーブを 戦士ヴォリアにわたせ

【テーマ4】➡P.065
120コのオーブを オラクルの像にそなえよ

【テーマ5】➡P.065
120コのオーブを オラクルの像にそなえよ

【テーマ6】➡P.065
7ひきのテイサツバエを さがしだせ

ガロック村

【テーマ1】➡P.072
フラフラ鳥にのって たんさくせよ

【テーマ2】➡P.073
ファージーのえさを すべてまもりぬけ

【テーマ3】➡P.072
まちぶせラーカーを すべてたおせ

【テーマ4】➡P.071
飛行船をつなぎとめる ロープをほどけ

【テーマ5】➡P.071
飛行船をつなぎとめる ロープをほどけ

【テーマ6】➡P.072
飛行船をつなぎとめる ロープをほどけ

【テーマ7】➡P.073
飛行船をつなぎとめる ロープをほどけ

【テーマ8】➡P.072
7ひきのテイサツバエを さがしだせ

【テーマ1】➡P.068
水中の遺跡を ひきあげよ

【テーマ2】➡P.067
カラーパイプをたどれ

【テーマ3】➡P.069
遺跡のそこへ たどりつけ

【テーマ4】➡P.068
キケンなプールを すばやくわたれ

【テーマ5】➡P.068
あしばのいろをあわせよ

【テーマ6】➡P.069
らせんトンネルを いそいでのぼれ

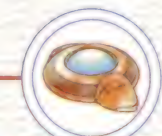
【テーマ7】➡P.068
遺跡の中心部へ たどりつけ

【テーマ8】➡P.069
7ひきのテイサツバエを さがしだせ

【テーマ1】➡P.064
レンゴク谷を とおりぬけよ

【テーマ2】➡P.064
7ひきのテイサツバエを さがしだせ

レンゴク谷

青のエコを取るとズーマーが一時的に加速するぞ。

FIRE CANYON

出現ラーカーをジャンプ台がわりに使おう

ラーカーに突っ込むと、反動で大きくジャンプする。マグマ地帯の飛び越えに利用して、ズーマーの加熱を少しでも防ごう。

ガロック村

テーマ1 ギャンブラーのタルパン

●君の持っているオーブ90個とパワーセルを交換してくれないかな。
●ブリカーソル盆地の「シビト谷」のレースで新記録をうちたててくれ。

テーマ3 戦士ヴォリア

●90個のオーブを持ってきてくれたら、浮き橋を元にもどそう。

テーマ2 学者のロジィ

●ブリカーソル盆地のイナヅマモグラを巣穴に追い込んでほしいの。
●今後の研究資金として、オーブ90個を集めてほしいの。

トロイデの山道 ➡P.082

クロウ

ブリカーソルぼんち ➡P.062

テーマ6 テイサツバエ×7

エリア全域

オラクル像

テーマ4

テーマ5

6個
50個
出現ラーカー
ラーカーシャーク
浮遊マシン
オレっちの沼
➡P.060
水中のプリカーソルとし
➡P.058
青の賢者の小屋・テレポート・ゲート
レンゴク谷
➡P.054
緑の賢者セイジィ
●ダークエコに汚染されたプリカーソル盆地の植物を、緑のエコの力で浄化するのじゃ。
●沼地でラーカーの飛行船が何かをつり上げようとしている。ロープをほどいて阻止するのじゃ。
ケイラ
●水中のプリカーソル遺跡を引き上げて。
●空飛ぶラーカーがパワーセルを盗んでプリカーソル盆地に逃げたわ。取り返して。
●フラフラ鳥を沼地のトランスパッドに転送するから、探索してきて。

水中のプリカーソルとし

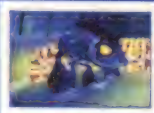
テーマ7

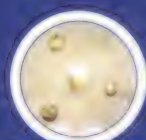
カラーパイプ
テーマ2

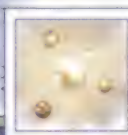
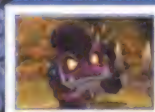
足場
テーマ5

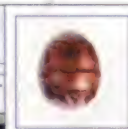
出現ラーカー

ラーカーブロウイング

タッグラーカー

バーバック・ラーカー

スピニングラーカー

8個
200個
ガロック村
➡P.056
危険なプール
テーマ4
カプセル
テーマ1
らせんトンネル
テーマ6
遺跡の底
テーマ3
テーマ8
テイサツバエ×7
エリア全域

オレっちの沼

8個
200個
トランスパッド→フラフラ島
フラフラ島
テーマ1
テーマ2
沼の主ビリー
●ペットのファージーのエサをネズミが食っちまう。退治してくれないか。
テーマ8
テイサツバエ×7
エリア全域
出現ラーカー
ラーカーラット
バーバック・ラーカー
ラーカートード
ラーカーバット
テーマ7
テーマ6

プリカーソルぽんち

植物
テーマ5
空飛ぶラーカー③
湖上のパワーセル
テーマ4
出現ラーカー
バーバック・ラーカー
略奪ラーカー
青のリング
スタート地点
空飛ぶラーカー④

8個
200個
モグラの巣
テーマ1
トランスパッド→ズーマー
シビト谷コース
スタート地点
ガロック村
➡P.056
シビト谷コース
テーマ3
空飛ぶラーカー②
むらさきのリング
スタート地点
空飛ぶラーカー①
テーマ2
空飛ぶラーカー×4
テーマ6
むらさきのリング×26
テーマ7
青のリング×27
テーマ8
テイサツバエ×7
エリア全域

レンゴク谷

FIRE CANYON

GUIDE

パワーセル 2個

オーブ 50個

冒険開始の条件

パワーセルを20個集めると、ケイラが入口のトランスパッドにズーマーを転送してくれて、冒険できるようになる。

この灼熱の谷を通り抜ければ、ガロック村にたどり着けるぞ。

テーマ1 レンゴク谷を とおりぬけよ
テーマ2 7ひきのテイサツバエを さがしだせ

まずはガロック村に着くことを優先しよう

ガロック村のゴール地点まで、爆発せずにたどりつければ、パワーセルをゲットできるぞ。所々にある冷却バルーンを逃さず取って、ズーマーの加熱を防ぎ、ゴールを目指そう。

テイサツバエは、1回のプレイですべて集めるのは難しい。ゴールしたら、ガロック村のテレポート・ゲートを使って再挑戦するといい。

地形を頭にたたき込んで、灼熱地獄を全速力で駆け抜けろ!

マグマの上を通過すると、ズーマーの温度は急激に上昇するぞ。温度が臨界点を超えると爆発してやり直し。また、マグマの裂け目に落ちてしまうと一発でアウトになる。

まずはコース全体の地形をしっかり頭に叩き込もう。そして、冷却バルーン、ジャンプ台といったズーマーの加熱を防ぐポイントを逃さず走ろう。

あとは、ラーカーや青のエコをうまく活用し、なるべくマグマ地帯を通らずに素早く切り抜けていくのだ。そうすれば必ずゴールにたどり着けるはずだぞ。

TRAP&SET
冷却バルーン

ズーマーの温度を少し下げてくれる。逃さず取っていこう。

TRAP&SET
突き出る岩場

マグマから突然突き出て進路を妨害する。うまくかわそう。

TRAP&SET
ジャンプ台

マグマ地帯を飛び越えるポイント。必ず通過していきたい。

TRAP&SET
青のエコ噴出口

浴びるとズーマーが加速するので、温度上昇を若干減らせるぞ。

ENEMY
バーバック・ラーカー

ぶつかるとジャンプ台として使える。マグマ越えに利用しよう。

ROCK VILLAGE

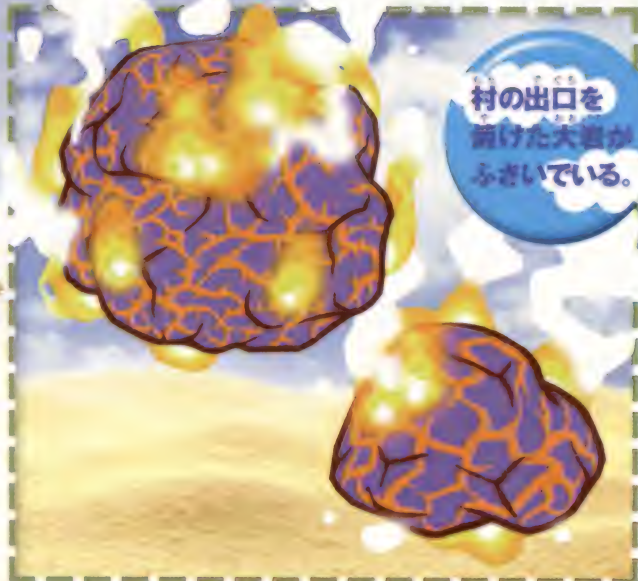
ガロック村

GUIDE

パワーセル 6個

オーブ 50個

冒険開始の条件

レンゴク谷をクリアすると冒険できる。湾を囲むように発展した村で、辺りには雷鳴が轟き、雷光が村を照らしている。中央には、巨大な岩をくりぬいて作られた村のシンボル、ガロックの岩石塔がそびえているぞ。

村の出口を砕けた大岩がふさいでいる。

村の中だからと油断は禁物! あせらず冒険を続けよう

触れるとダメージを受ける焼けた岩が落ちていたり、海にはラーカーシャークが潜んでいたりと、村の中にも危険があるぞ。探索する際にも油断しないようにしよう。

村の住人は3人とも、オーブ90個を渡すとパワーセルをくれる。手持ちのオーブが少ない場合は、浮遊マシンやオレっちの沼までの浮き橋をかけてくれる戦士ヴォリアに、優先的にオーブを渡そう。

テーマ1	90コのオーブを ギャンブラーのタルバンにわたせ
テーマ2	90コのオーブを 学者のロジィにわたせ
テーマ3	90コのオーブを 戦士ヴォリアにわたせ
テーマ4	120コのオーブを オラクルの像にそなえよ
テーマ5	120コのオーブを オラクルの像にそなえよ

ENEMY
ラーカーシャーク

村付近の海に潜んでいる。海上移動は、浮き橋を必ず使おう。

TRAP&SET
浮き橋

グラグラと揺れて安定しない。落ちないように慎重に渡ろう。

テーマ6 7ひきのテイサツバエを さがしだせ

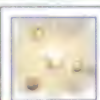
岩場の狭い通路もしっかりチェックしよう

要チェックポイントは、岩場の狭い通路や焼けた岩の裏側にある鉄枠箱だ。そのほか、青の賢者の家の裏なども見落とさないようにしよう。

景色だけでなく、テイサツバエの出す音にも気を配っておこう。

沼の入口のテイサツバエは、浮き橋をかけてもらわないと取れないぞ。

水中のプリカーソルとし

GUIDE

パワーセル	オーブ
8個	200個

冒険開始の条件

冒険の舞台は、ガロック村の沖にある巨大な遺跡。プリカーソル文明の都市が水没したものだ。研究していた青の賢者の文書によると、施設は今も稼動中で一部は引き揚げ可能らしい。

注連縄が張られた松島とサンゴの道を目印に浅瀬をたどっていくと、ラーカーシャークに襲われずに遺跡へ行くことができるぞ。

TRAP&SET 回転する足場

一方の足場に乗ると、もう一方が乗った足場を中心に回転。

進む方向に足場が来たら飛び移る、を繰り返し前進していく。

やり直しがないように、しっかり確認しながら前進しよう

注意するのは、滑り降りるチューブ状の通路だ。ここは一度下りてしまうと、上の部屋には簡単に戻れない。アイテムを取りに戻らなくてもいいように、取り忘れがないかチェックしてから進むようにしよう。

なお、チューブ部分のアイテムを取り逃した場合は、下まで降りて戻ってくる方法があるのだが、かなり面倒だ。手間をかけたくないなら、下っている途中でわざとやられて、滑り直して集めたほうが効率がいいぞ。

ENEMY タッグラーカー

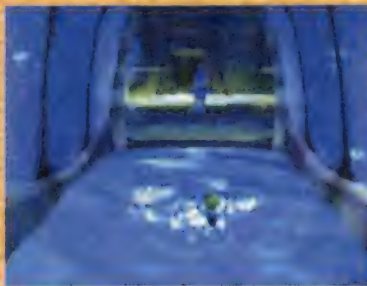
合体状態では倒せない。上の敵を攻撃してまず分離させよう。

分離後は、2匹とも通常攻撃で倒せる。1匹ずつ片づけよう。

ENEMY スピニングラーカー

横からの攻撃は効かないので、上から垂直頭突きで倒そう。

TRAP&SET
光る水

一定時間ごとに光り、ダメージゾーンになる。タイミングよく渡ろう。

TRAP&SET
渦

中心部に吸い込まれるとダメージを受ける。ジャンプで切り抜けよう。

動く足場とセットになった場所では、リズミカルに飛び越えよう。

TRAP&SET
各種足場

スイッチを押すと現れるなど、様々なタイプの足場が登場する。

テーマ2 カラーパイプを たどれ

足場の動きを覚えて リズミカルにジャンプしていこう

赤色の物質転送機のスイッチを押すと、パワーセルがケースの中からパイプをたどって、別の足場へと転送される。パワーセルは一定時間経つとケースに戻ってしまうので、すばやく足場までたどり着かなければならない。

一定周期で壁から飛び出す足場の動きを覚え、休みなくジャンプして上がっていけば、時間内にパワーセルが取れるはずだ。

タイムリミットは20秒

足場1~3

同じ高さの足場がふたつ、交互に壁から飛び出している。動きに合わせてジャンプしていけば、ここは簡単に渡って行けるだろう。

足場3~5

飛び出す足場ふたつが階段状に並んでいる。横並びのときよりも少し早めにジャンプしよう。タイミングがずれたら2段ジャンプで修正だ。

足場5~6

飛び出す足場が上下に並ぶ難関だ。上の段が消えた時に下段から垂直に2段ジャンプし、現れる上段の足場にすかさず飛び乗ろう。

足場6~ゴール

ここまでくれば、パワーセルは目の前。最後の飛び出す足場へ、あせらず慎重に飛び乗ろう。ここで落ちたら今までの苦労が水の泡だぞ。

テーマ7 遺跡の中心部へ たどりつけ

手前の足場が安定したら中心部へ素早く飛び移ろう

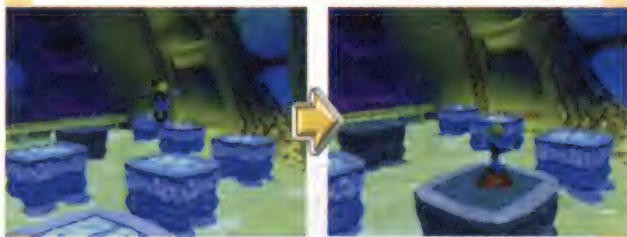
パワーセルは、グルグル回っている足場の中心部にある。この足場は、特定の場所に来ると倒れて乗れなくなる。安定している場所を覚えて飛び乗り、すぐに中心部へジャンプだ。

まずは、円の外から足場の動きを眺めて、乗れるタイミングを見極めよう。足場の周期さえ把握してしまえば、パワーセルを取るのは簡単だ。

テーマ5 あしばのいろを あわせよ

むりなジャンプは禁物！ゆっくり足場を渡っていこう

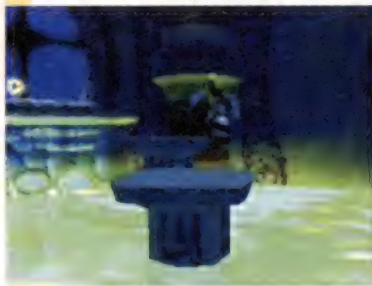
手前にある足場をすべて青色に変えると、パワーセルのある部屋への扉が開く。この足場はもう一度上に乗ると色が消えてしまうので、扉の前の足場まで、ルートを考えながら一筆書きの要領で渡っていくのだ。足場に集中するために、ラーカーブロウイングを先に倒しておこう。

2回ふむと色が消えてしまうぞ！

【足場移動例】

※番号の順に渡るといいぞ。

テーマ4 キケンなプールを すばやくわたれ

スピーディーに連続2段ジャンプ&スピンを決めてたどり着け

スイッチを踏むと、光る水の上に一定時間足場が現れる。足場が消えてしまう前に、連続2段ジャンプとスピンを使って素早くパワーセルまでたどり着こう。

足場が現れている時間は短い。ちょっとでも立ち止まると、光る水にドボンだ。

テーマ1 水中の遺跡を ひきあげよ

敵を片づけてから青のエコで5個のスイッチをオン！

部屋の中にある5個のスイッチを青のエコで起動させると、中央のポッドの扉が開き、遺跡を浮上させることができる。パワーセルは、この浮上した遺跡の上に現れるのだ。

ただし、スイッチは青のエコで起動させても、一定時間が経つと元に戻ってしまう。すべてのスイッチが入った状態でないと、扉は開かない。まずは敵を倒し、効率よくスイッチ入れていくルートを考えてから行動しよう。

ポッドを浮上させると、遺跡の中を途中から探索できる。最初からさぐる手間が省けるぞ。

GUIDE ●フィールド攻略／青のエコ エリア

テーマ8 7ひきのテイサツバエを さがしだせ

ほとんどのハエは序盤で見つけられる

遺跡の中のテイサツバエは、入ってから2つ目の部屋を抜けるまでに6匹集まるはず。とくに2つ目の部屋の鉄枠箱は、見落としやすいのですみずみまで探そう。

転送機の中のテイサツバエは、出現位置の近くにあらかじめ足場を動かしておいて取りに行こう。

まずは、青のエコ噴出口でエコを浴びたら、すぐそばのスイッチにタッチしよう。

次は、壁際の階段の上にあるスイッチを入れ、上段の足場へと素早く飛び移るのだ。

上段の円状の足場をグルっと一周して、2個連続でスイッチを入れる。

最後に、もう一方の階段の上にあるスイッチを入れて、遺跡の扉が開けば成功だ。

テーマ3 遺跡のそこへ たどりつけ
テーマ6 らせんトンネルを いそいでのぼれ

遺跡の底についたら猛ダッシュで上へ！

浮上するポッドの部屋からチューブを下り終えた場所にパワーセルがある。チューブに仕掛けられた毒箱や熱パイプをうまくジャンプでかわしながら遺跡の底を目指そう。

遺跡の底のパワーセルを取ると、下からダークエコが徐々に上がってくる罠が発動する。ここに落ちてしまうとアウトなので、そばの打ち上げ台を利用して、急いで上の坂道へ。さらに上へ上へと進み、ダークエコからみごと逃げ切れればパワーセルが手に入るぞ。

アイテムを取りながらチューブ下り

クネクネと左右にうねるチューブの中を、アイテムを確実に取りながら下っていこう。

足を止めずにひたすら上へ向かえ!

迫ってくるダークエコに追いつかれないように、立ち止まらず最上階を目指すのだ。

最後のジャンプ台は画面手前だ

らせんトンネルの最後は、トンネル中央に浮かぶ打ち上げ台にジャンプして飛び上がろう。

ゴール地点はキケンなプール!

飛んできた部屋でパワーセルを取り、扉から出ると、危険なプールのある部屋へと戻って来るぞ。

オレっちの沼

BOGGY SWAMP

GUIDE

パワーセル	オーブ
8個	200個

冒険開始の条件

ガロック村の戦士ヴォリアにオーブ90個を渡すと、沼に通じる浮き橋をかけてくれる。

ここは薄暗く常に雨が降っている沼地。夜間に冒険すると見通しが悪く、毒の沼でダメージを受けやすい。昼間に出かけよう。

ひとつひとつのテーマを着実にクリアしながら、沼地を1周しよう

オレっちの沼のフィールドは、打ち上げ台で多少脇道に入ることがあるが、基本的には一本道だ。沼地を1周してくると、入口に戻ってこられるようになっている。

パワーセルがゲットできるテーマは、フィールドを少し進むごとに用意されているので、ひとつずつ着実にこなしながら前進しよう。そうすれば、沼地を1周したときには、8個のパワーセルがすべて集まっているはずだ。

毒の沼の上に浮いているオーブは、青のエコの力で吸い寄せてゲットしよう。無理やり取ると、必ずダメージを受けるぞ。

TRAP&SET 毒の沼
黒いタール状の沼は、ダメージゾーン。飛び越えて進もう。

TRAP&SET 沈む足場
乗ると徐々に毒の沼へ沈んでいく。立ち止まらないこと。

TRAP&SET トゲトゲ
触れるとダメージを受ける。ジャンプで飛び越えていこう。

ENEMY ラーカーラット
通称ヌマネズミ。群れで襲ってくる。黄のエコで対抗だ。

ENEMY ラーカーバット
集団で進路に待ち伏せている。しゃがんでかわせるぞ。

ENEMY ラーカートード
長い舌に捕まったら、×ボタン連打で振りほどこう。

テーマ4 飛行船をつなぎとめる ロープをほどけ

石を破壊し黄エコを噴出させ ネズミの巣を破壊しよう

1本目のロープは、ヌマネズミの巣のそばの足場を上がった先だ。ヌマネズミは、巣を破壊しないかぎり、無限にわきでてくる。まずは、そばにある黄のエコで石を破壊し、黄のエコ噴出口を出現させよう。ここでエコを浴びて、黄のエコショットの連射で巣を破壊するのだ。そのあと、ショットでロープをほどけばＯＫだぞ。

サクの右手にある黄エコで石を破壊

柵の右手にある黄のエコをまずはゲット。すぐにショットを放って、黄のエコ噴出口をふさぐ石を破壊しよう。

噴出口が開いたら巣を集中攻撃!

黄のエコ噴出口が開いたら、これでショットが撃ち放題だ。群がるネズミともども、巣を破壊してやろう。

テーマ5 飛行船をつなぎとめる ロープをほどけ

バーからバーへリズミカルに 大車輪移動しよう

2本目のロープは、毒の沼をバー移動で渡り切った足場から黄のエコショットを放てば、ほどくことができるぞ。バーにつかまると、自動的に大車輪運動が始まる。回転をよく見て、進行方向にきたときにジャンプボタンでバーを離し、次のバーへ飛び移ろう。これを繰り返して、毒の沼を渡っていくのだ。

毒沼に落下しないように注意!

ボタンを押すまでは、バーから離れないので、じっくりタイミングを図ろう。失敗すると、毒の沼に落ちてしまうぞ。

体力を失ったら緑のエコで回復!

途中の板張り通路の木箱に緑のエコ（大）が入っているぞ。バー移動に失敗してダメージを受けたら、これで回復しよう。

テーマ3 まちぶせラーカーを すべてたおせ

黄のエコを必ずゲットして戦おう

毒箱が並んだトンネルの手前の打ち上げ台で飛び上がると、柵に囲まれた場所に着地。そこで待ち伏せラーカーとのバトルが始まるぞ。

このバトルでの勝利の秘訣は、2カ所に定期的に出現する黄のエコを確実にゲットしていくこと。黄のエコショットが撃てれば、大勢のラーカーが相手でもまったく怖くないのだ。

黄のエコが取れるまでは、敵に包囲されないように逃げながら、1匹ずつキックやパンチで仕留めていこう。

黄のエコを取ったら反撃開始！ バンバン連射してかたっぱしから敵を粉砕していこう。ただし、パワーが切れる前に黄のエコを補充すること。

テーマ1 フラフラ鳥にのって たんさくせよ

フラフラ鳥のはばたきで毒の沼を一周しよう

ガロック村のテレポート・ゲートでケイラを呼び寄せていると、沼のトランスパッドにフラフラ鳥を転送してくれるぞ。

パワーセルは、毒沼の上の途切れた足場の上にある。フラフラ鳥のはばたきを使い、途切れた足場を大ジャンプしてゲットしよう。

フラフラ鳥に乗ると、かなり離れた足場にも飛び移れる。周辺の足場の上にあるオーブも残さず手に入れておこう。

テーマ6 飛行船をつなぎとめる ロープをほどけ

着地後すぐに黄のエコをゲットして攻撃だ

3本目のロープは、毒箱が並んだトンネルの先の打ち上げ台を使って移動する先にあるぞ。ここにもヌマネズミの巣があるので、まずはネズミ退治から始めよう。着地点のすぐそばの黄のエコ噴出口でエコをゲットし、ネズミを巣ごと片づけよう。巣を破壊したら、黄のエコショットでロープをほどくだけだ。

打ち上げ台で飛び上がり、着地したらすぐさま黄のエコを浴びて、攻撃態勢を整えよう。

黄のエコを取ったらネズミの巣に向けてエコショットを連射！ ネズミが巣から出てくる余裕を与えずに破壊しよう。

テーマ8 7ひきのテイサツバエを さがしだせ

マップでチェックしながら先へ進もう

初歩的だが意外とありがちなのが、打ち上げ台で飛び上がった先のテイサツバエを取り忘れてしまうことだ。オレっち沼には、いくつも打ち上げ台があるので、冒険しているうちにどの打ち上げ台を使ったのかを忘れやすい。p.60のマップで使った打ち上げ台を確認しながら進んでいこう。

高い足場の上のテイサツバエは、フラフラ鳥に乗ってゲットする。パワーセルに気を取られていると、取り忘れやすいので、注意しよう。

テーマ2 ファージーのえさを すべてまもりぬけ

しっかり狙いを定めて撃退しよう

沼地の主、ビリーに話しかけると、「ネズミシューティング」がプレイできる。

ビリーのペット、ファージーのえさに群がるヌマネズミを黄のエコショットで射撃していこう。えさを守りぬけば、お礼にパワーセルがもらえるぞ。えさのそばまで近づいたネズミから倒していくのがポイントだ。

左右を見回して、えさに近づいてくるヌマネズミを見落とさないように射撃していこう。

えさの近くにネズミがいなくなったら、遠くに向けてとにかく連射！ 少しでもえさの近くに来るネズミを減らすのだ。

テーマ7 飛行船をつなぎとめる ロープをほどけ

動く木の杭のてっぺんでパワーセルをゲット！

まずは黄のエコ噴出口の上でジャンプショットを撃ちロープをほどこう。それから毒の沼の動く杭に上がり、足場へ飛び移ればパワーセルが手に入るぞ。動く木の杭は、2本で1セット。乗ると沈み、もう一方が浮き上がってくる。足場に届く高さまで浮き上がらせて飛び移ろう。

動く木の杭の上にずっと乗っていると、毒の沼の中まで沈んでダメージを受けてしまう。寸前でとなりの杭に飛び移ろう。

●スペシャル4コマ② 村瀬範行

緑のエコ

GUIDE
●フィールド攻略／青のエコ エリア

PRECURSOR BASIN

プリカーソルぼんち

GUIDE

パワーセル	オーブ
8個	200個

冒険開始の条件

青の賢者の家のテレポート・ゲートでケイラを呼び寄せると、盆地の入口のトランスパットにズーマーを転送してくれる。

巨大な遺物が複雑な地形をなしていて、それを利用したレースも行われているぞ。

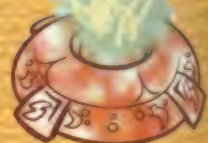
ダークエコ爆弾を破壊し、走りやすいコースを作ろう!

プリカーソル盆地のテーマには、レースやリングくぐりなど、盆地全体をスピーディーに移動する必要があるものが多い。

しかし、フィールドのあちこちに毒箱があるので、これを放っておいてはスムーズな移動などままならない。まずは、この毒箱の排除を進めていこう。

盆地にある緑のエコ噴出口を使えば、毒箱をダメージ覚悟の体当たりで破壊し、すぐに回復、という荒業を繰り返せる。全体を気持ちよく走れるようになるまで、破壊しておくといいだろう。

TRAP&SET 緑のエコ噴出口

噴出する緑のエコを浴びると、体力が最大まで回復するぞ。

TRAP&SET 障害物バー

壁から出入りを繰り返す、レースコースに登場する障害物。

テーマ8 7ひきのテイサツバエを さがしだせ

フィールドのすみずみまで徹底的に探そう

このフィールドにある鉄枠箱は、崖の上のルートをジャンプで渡った場所や、行き止まりなどに多く配置されている。ズーマーで進める所をすみずみまで巡っていけば、すべてのテイサツバエが集まるぞ。

テーマ5　ダークエコにおかされたしょくぶつを かいふくさせよ

緑のエコパワーを ばらまけ!

緑のエコ噴出口の近くにダークエコにおかされた植物の群生地があるぞ。緑のエコでパワーアップした状態でこの植物の上を通ると消すことができる。植物は放っておくと元に戻ってしまうので、噴出口との間を何度も往復して、植物を完全に消してパワーセルをゲットしよう。

ダークエコにおかされた植物は、少しでも残っていると、そこから復活してしまう。完全に根絶やしにするのだ。

植物を消すときは、あまりスピードを出さずに円を描くようにゆっくり移動すると、消し残しが出にくいぞ。

テーマ2　空飛ぶラーカーを すべてつかまえよ

周回コースを追い回して 突撃のチャンスを狙え!

空飛ぶラーカーは全部で4匹いて、追いかけるとそれぞれが特定の周回コースを逃げていく。

ずっと後を追いまわして、突撃のチャンスをうかがおう。コーナーでラーカーより内回りしていけば、徐々に追いつけるので、真後ろまで来たら突撃して捕まえるのだ。4匹とも捕まえればパワーセルがゲットできるぞ。

イナヅマモグラの巣穴の周辺を周回するので、崖上のルートの途中のコーナーで徐々に距離をつめていこう。

テーマ1　イナヅマモグラを すあなにおいこめ

4匹のイナヅマモグラを ズーマーで追い立てろ!

学者のロジィにお願いされていたイナヅマモグラは、4匹とも巣穴のすぐ近くで発見できるぞ。ズーマーで追い立てると逃げていくので、うまく巣穴の方向へ向かわせよう。すべてのイナヅマモグラを巣穴に戻したあと、ロジィに話しかけて、お礼のパワーセルをゲットだ。

イナヅマモグラたちは巣穴の近くにいるので、探すのに苦労はしないはず。見つけしだい1匹ずつ追い立てて、巣穴に入れていこう。

このパワーセルはその場ではゲットできないぞ。テーマをクリアしたらガロック村に戻って、ロジィからもらうのだ。

イナヅマモグラの巣穴近くの遺跡のそばを周回するぞ。水辺の場所でラーカーより内回りすると、一気に追いつけるはずだ。

湖の近くの崖の上周辺を周回するぞ。円状になったコースの中央の穴に飛び込んだとき、ホップせずに落下して捕まえよう。

空飛ぶラーカー④

パワーセルが浮かんでいる湖の近くを周回するぞ。遺跡のカゲでどっちに曲がったかを注意深く観察しておくといいだろう。

テーマ4 湖にうかぶ パワーセルをとれ

狭い足場をリズミカルに ジャンプしていこう

湖の上に浮かんでいるパワーセルは、途切れた崖を4連続ジャンプで渡ってゲットする。ズーマーの正確な操作が必要となるので、難易度は高い。失敗してもあきらめずに挑戦しよう。

まずは、狭い道の通路を最上段まで上がり、そこから途切れた崖に向かってジャンプする。方向をしっかり合わせよう。

着地前に旋回!

この位置からジャンプしたら、次の崖の進行方向に合わせて空中で旋回しておくのだ。

加速して大ジャンプ

最後の途切れた崖からパワーセルに向かって大ジャンプ。最高速が出ていないと届かないぞ。

4連続ジャンプを決めよう!

方向を合わせてジャンプ。落ちると頭からやり直しだ。

空中で旋回しながらリズミカルに飛び移っていこう。

テーマ3 シビト谷のコースで しんきろくをだせ

コースをしっかり覚え 青のエコで加速して進もう

ギャンブラーのタルパンから新記録を出してくれと、頼まれていたシビト谷コースの入口は、盆地に入って少し進んだ右手にある。

このコースを初めて走行して、いきなり新記録を出すのはかなり難しい。まずは、何度か走ってみてコースをしっかり頭に叩き込もう。コースを覚えたら、青のエコを確実に取って加速していく。そうすれば新記録が出せるはずだ。

途中、数カ所で進路をふさぐ障害物バーに、ぶつかるぐらいなら、手前で減速してかわそう。そのほうがタイムロスが少ない。

ここを落下したあとは、進行方向が逆になる。素早く空中で180度ターンを決めて、進んでいこう。

テーマ6 むらさきのリングを すべてくぐりぬけよ

リングを正確に追いかけよう

ひとつリングをくぐったら、次のリングがどこに出現したのかを素早く察知しよう。もたもたするとリングが消えて、最初からやり直しだ。

ひとつのリングをくぐると、次のリングが一定時間だけ現れる。そのリングをくぐると、また次のリングが・・・というように、リングをくぐり続け、合計26個のリングをくぐればパワーセルをゲットできるぞ。次々に現れるリングを見失わずに正確に追いかけていくことが重要だ。ズーマーの操縦テクニックがものをいうぞ。

テーマ7 青のリングを すべてくぐりぬけよ

ルートを覚えてズーマーの操作ミスをなくそう

紫のリングくぐりに成功すると、青のリングくぐりにチャレンジできるようになるぞ。青のリングくぐりは、紫のときに比べて格段に難易度が上がっているので、ちょっとしたズーマーの操作ミスが失敗につながる。何度もプレイしてルートを覚えるのが、攻略の一番の近道だ。

緑のエコ噴出口付近のジャンプポイント。リングに合わせて正確なジャンプでくぐろう。

後半は、狭い崖の上のルートにリングが現れる。落下しないように慎重に走行していこう。

石をジャンプ台にして跳ねろ!

青のリングが池のそばの高い位置に現れた時は、手前にある石をジャンプ台にしてくぐろう。

ダクスターのひとり言in青のエコエリア

素朴な疑問

なぁ、ジャック。ガロック村にいるタルパンってさぁ、確か、賭けに負けたからパンツまで取られたって言ってたよな。んでさぁ、あいつは仕方な〜く、タルのパンツはいてんだよな。……なのに何で、樽のパンツ（略してタルパン）って名前なんだ？　ホントは、産まれたときから、はいでんじゃねぇのぉ。

でもさぁ、赤ん坊のときはくのは、当然、おしめだよなぁ……。考え始めると、夜も眠れないぜ。誰か教えてくれ〜!!

アーティのミューズはもちろん! ビリーのファージーもたいしたことないぜ! オレサマのほうが絶対イカしてるって思わねぇ?

よそ見して走るのはよせ

ジャック！　お前さぁ。イナヅマモグラの研究をしてるっていうロジィおねえさんの顔を、じーっと見つめんのはやめろよ。オイラは、毎回、顔から火が出るほど恥ずかしい思いしてるんだよ。

あ〜？　自分が見上げなきゃなんないほど、デカイ女の人がめずらしいだけだっていうんだろ。だけどさ、ジャック！　近くを通るたんびに、よそ見すんのは危ないぜ！　ってオイオイ！　言わんこっちゃない！　溶岩に突進すんなよ。本当に、顔に火がついちゃったじゃんか!!

……とりあえず、ケイラにはないしょにしといてやるから、肉まん10個な。

見よ！　このジャックの食い入るような目つき！　何にでも興味持つのはいいけどさ、いいかげんにしろよなまったく。

シビト谷のコースで最速タイム更新に挑戦だ!

シビト谷のコースを何秒でクリアしたかは、ちゃんとメモリーカードに記録される。

スタート地点のテープを切りさえすれば、レースには何度もチャレンジできるので、一度のクリアで納得しないで、自己ベストタイムを塗り替えていこう。

何秒でクリアしたか、友だちと競い合うのもきっと楽しいぞ。

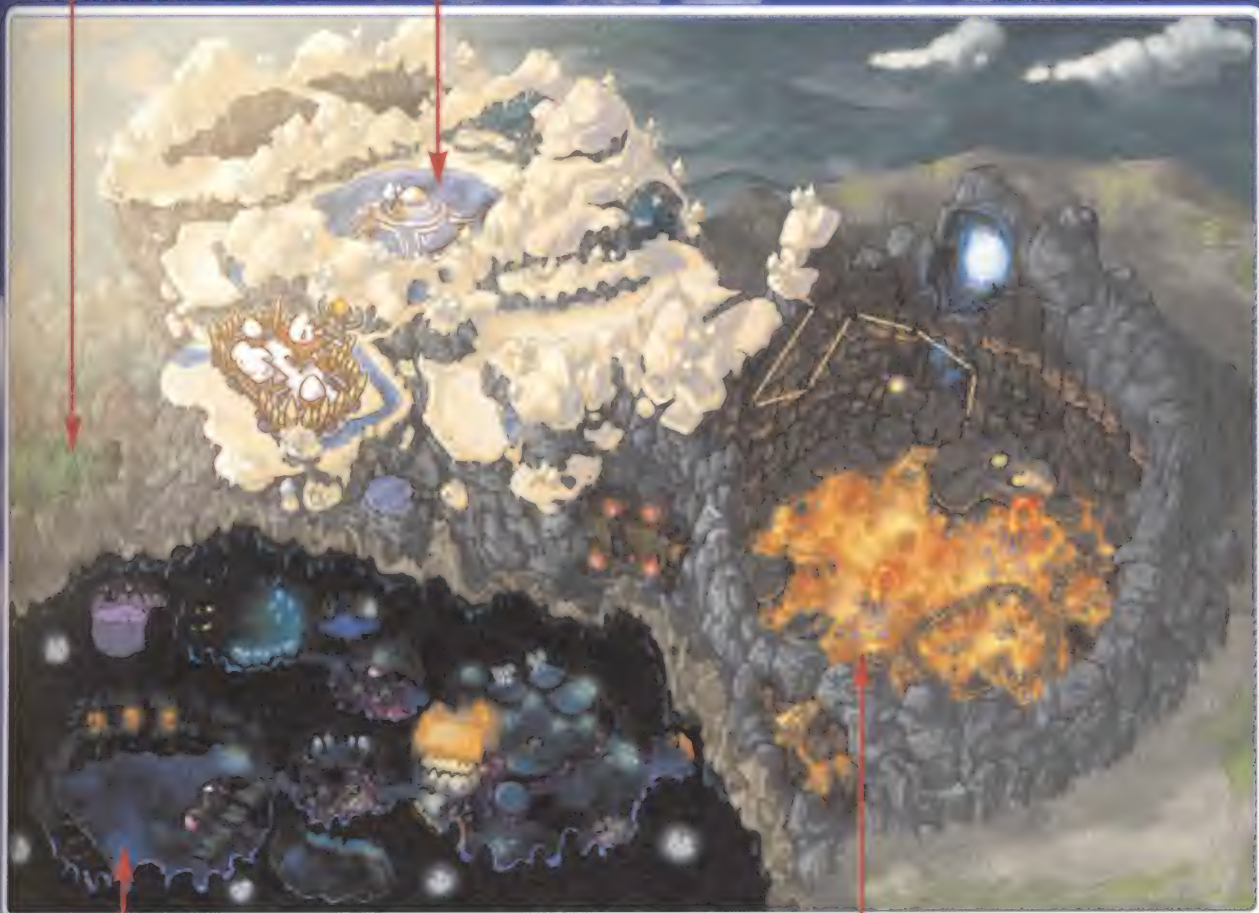
コースにいるラーカーは、シビト谷コースに設置されたジャンプ台と思おう。いちいち避けないで突っ込め！

ラーカーをジャンプ台にして走れば、ショーットカットもできる！　インコースにある崖上の青のエコも取れるぞ。

赤のエコエリア

GUIDE

トロイデの山道
●MAP …………p.082
●解説 …………p.094

ガイセツ山
●MAP …………p.086
●解説 …………p.098

ヤミノ洞くつ
●MAP …………p.088
●解説 …………p.104

ボルカノ噴火口
●MAP …………p.084
●解説 …………p.096

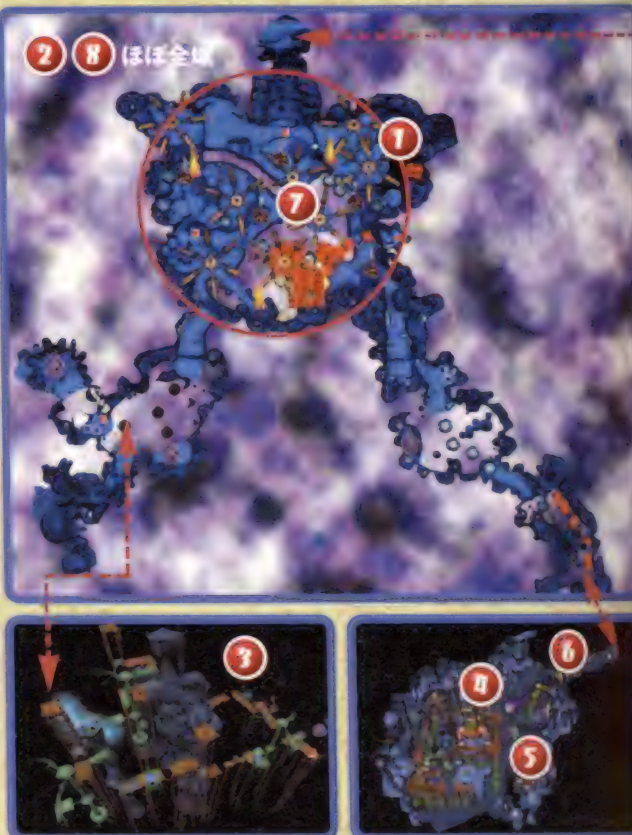
赤のエコエリア パワーセル集めのテーマ一覧

冒険フィールドは３つだが、複数のテーマを同時にこなしていかなければならない場合が多いので、効率よくパワーセルを集めるのは大変だ。地形も複雑なので、あまりあせらず、じっくりと攻略に取り組むようにしよう。ボルカノ噴火口で、パワーセルと簡単に交換できるので、オーブもできるだけたくさんゲットしよう。

トロイデの山道

- 【テーマ1】➡P.094 ハイブリッドラーカー クロウをたおせ
- 【テーマ2】➡P.095 トロイデの山道を とおりぬけよ
- 【テーマ3】➡P.095 かくされたパワーセルを さがせ
- 【テーマ4】➡P.095 7ひきのテイサツバエを さがしだせ

ヤミノ洞くつ

- 【テーマ1】➡P.105 はしらをかじるラーカーを すべてたおせ
- 【テーマ2】➡P.105 ダークエコクリスタルを すべてこわせ
- 【テーマ3】➡P.106 マクラヤミノ洞くつを たんさくせよ
- 【テーマ4】➡P.107 きょだいな プリカーソルロボットに のぼれ
- 【テーマ5】➡P.106 だいしゃりんバーに うちあがれ
- 【テーマ6】➡P.106 ヤミグモのすみかを つきすすめ
- 【テーマ7】➡P.105 遺跡のあしばを 上へとすすめ
- 【テーマ8】➡P.107 7ひきのテイサツバエを さがしだせ

最短クリアを目指すのもいい

パーフェクトに冒険をこなしてきたプレイヤーであれば、ボルカノ噴火口にたどり着いた時点で、69個のパワーセルを獲得しているはず。次のエリアへの移動は、72個のパワーセルで達成できる。
最少の獲得数で結末にたどり着きたいプレイヤーは、手早く3個を集めて、挑戦してみるといいだろう。

【テーマ1】➡P.101
黄のエコ噴出口の スイッチをさがせ

【テーマ2】➡P.100
ダークエコ発掘3部隊を すべてたおせ

【テーマ3】➡P.100
プリカーソルの ふういんスイッチを すべてとけ

【テーマ4】➡P.101
こおりづけのはこを ひらけ

【テーマ5】➡P.103
ラーカーにのとりでに せめこめ

【テーマ6】➡P.102
ラーカーのとりでの もんをひらけ

【テーマ7】➡P.100
ラーカーのはびこる洞くつに とびこめ

【テーマ8】➡P.103
7ひきのテイサツバエを さがしだせ

【テーマ1】➡P.097
90コのオーブを 宝石掘りにわたせ

【テーマ2】➡P.097
90コのオーブを 宝石掘りにわたせ

【テーマ3】➡P.097
90コのオーブを 宝石掘りにわたせ

【テーマ4】➡P.097
90コのオーブを 宝石掘りにわたせ

【テーマ5】➡P.097
120コのオーブを オラクルの像にそなえよ

【テーマ6】➡P.097
120コのオーブを オラクルの像にそなえよ

【テーマ7】➡P.097
かくされたパワーセルを さがせ

【テーマ8】➡P.097
7ひきのテイサツバエを さがしだせ

トロイデの山道

全体図

通常ルート

シークレットルート&逆送ルートのジャンプポイント

テーマ4
テイサツバエ×7
エリア全域

クロウと対決したマグマ地帯に出現する足場を越えるとたどり着く。崖を登るとすぐに、トルーパーラーカーが現れるぞ。

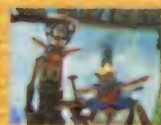
4個
50個
爆弾スイッチ
トルーパーラーカーに先を越されると、起爆スイッチが入れられ、一巻の終わりだ。
ボルカノ噴火口
⇒p.084
トロイデの山道ゴール
テーマ2
毒箱との接触注意!
かくされたパワーセル
テーマ3
黄エコ噴出口&隠し通路
ガイセツ山にある、黄のエコ噴出口のスイッチを入れると使えるようになる。
爆弾&毒箱との接触注意!

ボルカノ噴火口

ケイラ

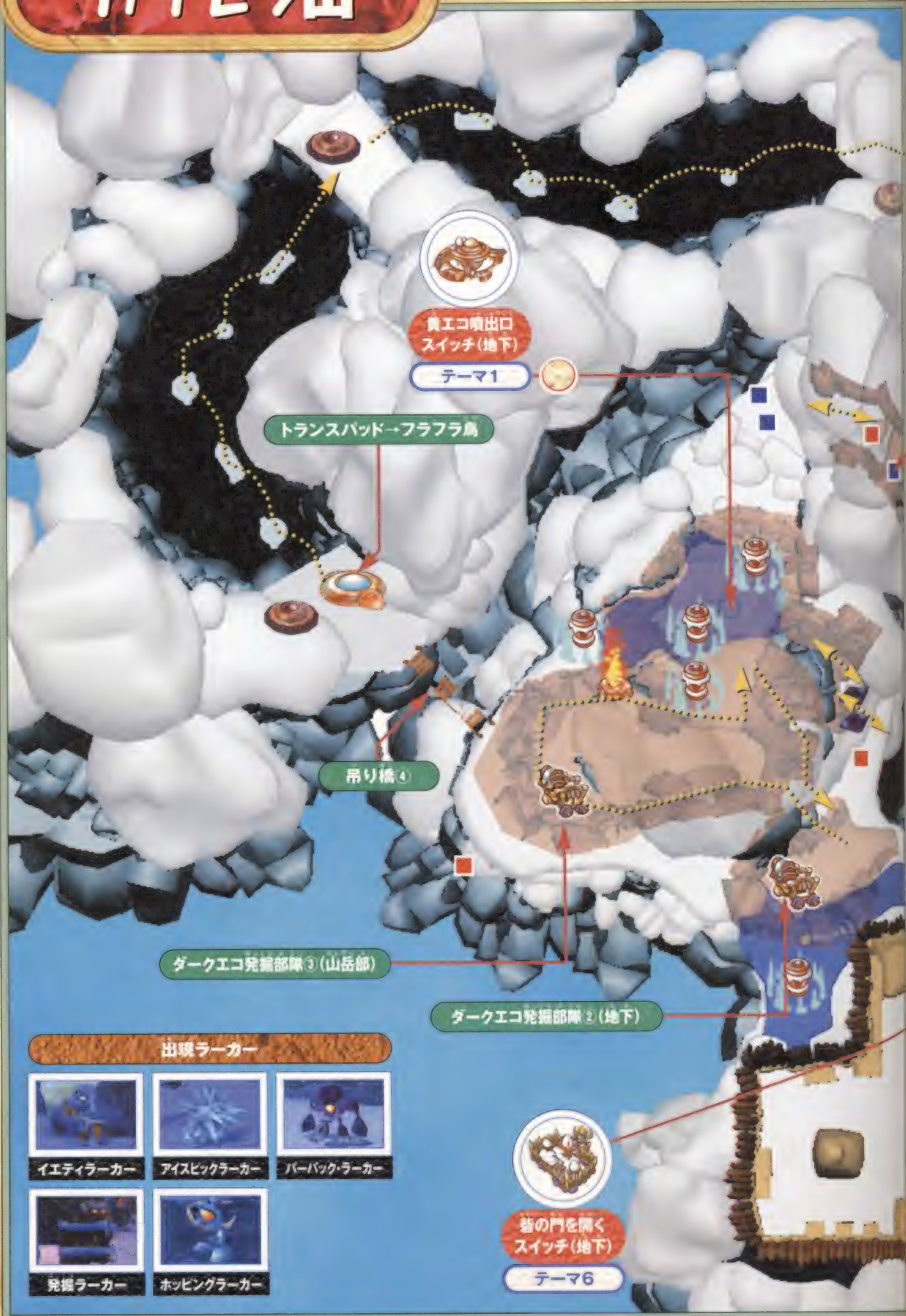
緑の賢者セイジィ

●ヤミノ洞くつでラーカーたちが狙っておる、ダークエコクリスタルをすべて破壊するのじゃ。
●ヤミノ洞くつの支柱をかじるラーカーを、すべて片づけるのじゃ。
●ガイセツ山のダークエコを発掘しておる、発掘部隊を全滅させるのだ。

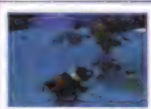
8個
50個
テーマ1
テーマ3
テーマ2
テーマ4
宝石掘りのゴージィ&ウィラード
●パワーセルは4つ持っている。オーブ90個とパワーセル1個を交換だ。
●ヤミノ洞くつの柱をかじる怪物がいるぜ。まずいんじゃないのか?
オラクル像
テーマ5
テーマ6
ガイセツ山
➡p086
赤の賢者の観測小屋→テレポート・ゲート
マグマチューブ
➡p112
テーマ8
テイサツバエ×7
エリア全域

ガイセツ山

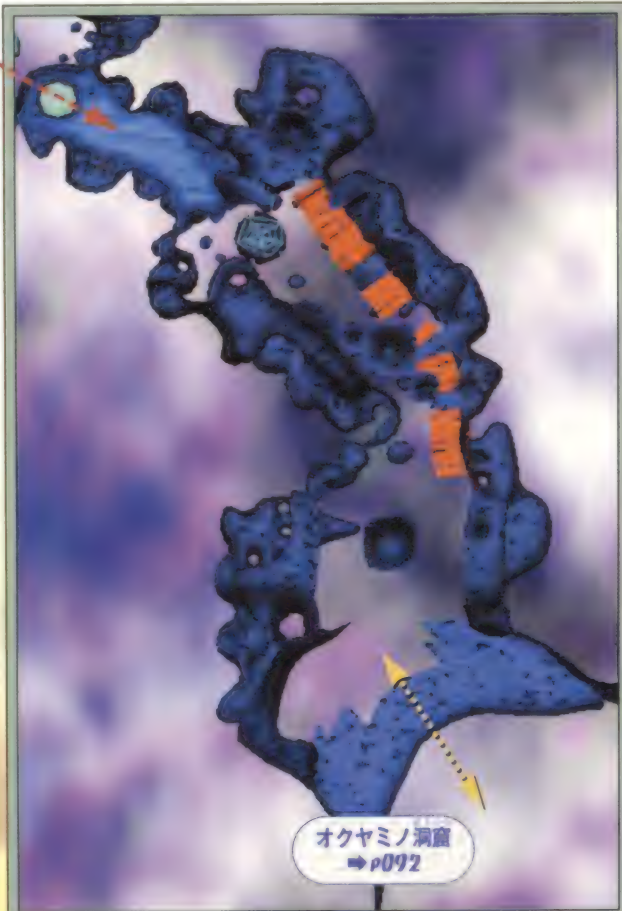
黄エコ噴出口スイッチ(地下)
テーマ1
トランスパッド→フラフラ島
吊り橋④
ダークエコ発掘部隊③(山岳部)
ダークエコ発掘部隊②(地下)
岩の門を開くスイッチ(地下)
テーマ6

出現ラーカー

イエティラーカー
アイスピックラーカー
バーバック・ラーカー
発掘ラーカー
ホッピングラーカー

8個
200個
テーマ2
発掘部隊×7
テーマ3
ふういんスイッチ×13
テーマ8
テイサツバエ×7
エリア全域
氷づけの箱
テーマ4
ボルカノ噴火口
➡p084
START
ラーカーの洞くつ
テーマ7
吊り橋①
ダークエコ発掘部隊①（山岳部）
洞くつ入口
吊り橋②
吊り橋③
ラーカーの砦
テーマ5

ヤミノ洞くつ

ボルカノ噴火口
➡p084
遺跡の足場
テーマ7
黄のエコ①
黄のエコ②
テーマ2
ダークエコクリスタル×5
テーマ8
テイサツバエ×7
エリア全域
出現ラーカー
ラーカーセンチピード
ラーカースパイダー(大)
剛岩ラーカー
ラーカースパイダー(小)
バーバラック・ラーカー
黄のエコ③
柱をかじるラーカー
テーマ1
マクラヤミノ洞窟
➡p090

8個 200個

空中の足場マップ

マクラヤミノ洞くつ

マクラヤミノ洞くつ
テーマ3

リフト③

ヤミノ洞くつ
➡p088

落下に注意!

旋回する足場③

リフト②

落下に注意!

旋回する足場②

蹴って明かりを灯せ！
ライトクリスタルを蹴ると、周辺が一定時間、ほのかに明るくなるぞ。ゴールまでは1本道だが、足場が悪いので、この灯りを頼りにしよう。
落下に注意!
水の底にダークエコクリスタル
4つめのライトクリスタル近くに池がある。底にはダークエコクリスタルが沈んでいるので、うっかり通り過ぎないように注意しよう。
旋回する足場①
リフト①

オクヤミノ洞くつ

プリカーソルロボット
テーマ4
バーナーに注意!
1F↔3Fリフト
落とし床に注意!
×1(2F)
×4(2F)
ドリル床に注意!
バーナーに注意!
落とし床に注意!
3F↔4Fリフト

崖下の打ち上げ台を使って大車輪バーまでひとっ飛び！

崖下の見えにくい場所に、打ち上げ台があるぞ。
すぐそばに移動足場もあるが、悠長に乗っていると、青エコパワーが切れてしまう。位置をしっかり覚えて、一気に飛び降りよう。

MOUNTAIN PASS

トロイデの山道

GUIDE

パワーセル 4個　オーブ 50個

冒険開始の条件

パワーセルを45個集め、浮遊マシンを調整しているケイラに話しかければいい。ただし、浮遊マシンへのルートは、戦士ヴォリアに90個のオーブを渡さないと開通しない。事前に準備しておこう。

テーマ1　ハイブリッドラーカー クロウをたおせ

でっかい溶岩石の固まりを敵の頭上に落下させるのだ!

クロウの攻撃は溶岩投げと溶岩転がしだけ。溶岩を転がし始めたら反撃できるので、チャンスがくるまで、3つの岩場をジャンプ移動して耐えよう。最初の攻撃が止んだら、青のエコの力で、前方に足場と黄のエコが出現する。転がってくる溶岩を避けながら前進し、溶岩を掲げているクロウに、大量のショットを撃ち込もう。このパターンを3回繰り返せば、勝利できるぞ。

回を重ねるごとに、溶岩投げのスピードが増し、出現する足場の状況も悪くなる。ミスを犯さないように注意を払おう。

VS.BOSS　クロウ

攻略パターン

溶岩ショットをジャンプで避けろ

重い溶岩石を次々に投げてくる。岩場の足場をリズミカルに移動して、避け続けよう。

青のエコパワーで足場を浮上!

溶岩ごろごろを避けつつ前進!

出現した青のエコを取ると前方に足場ができる。溶岩を避けつつ、スピーディーに前進!

黄のエコショットで連続攻撃

敵がよろけるまで休まず攻撃

黄のエコで連続攻撃だ。敵が倒れると、再び溶岩ゴロゴロが始まるので、すぐ逃げよう。

ルートのつながりをよく把握しておこう

クロウと対決した溶岩の岩場を越えると、風景が一変する。トロイデの山道には、緑の木々が生い茂っているのだ。

このトロイデの山道では、トルーパーラーカーとレースをしなければならない。山道に配置された爆弾や毒箱はもちろん、ジャンプ台や青のエコの配置場所などもしっかりチェックして挑戦しよう。

ENEMY
トルーパーラーカー

ひとり乗りのヘリを操るラーカーだ。3体出現するぞ。

TRAP&SET
爆弾

洞窟内により多く配置されている。接触すると、一発でアウト。

テーマ2　トロイデの山道を とおりぬけよ
テーマ4　7ひきのテイサツバエを さがしだせ

スタート地点からふたつめのジャンプ台に乗れば、ショートカットできる。出口に爆弾が配置されているので、思い切りよくジャンプしよう。ここで敵の前方に出たら、あとは追い越しを許さずにゴールするだけ。途中、崖などを越えるときに、スピードダウンしないよう注意しよう。

ゴール近くには爆弾がぎっしり。最後まで油断せずに走り、スイッチを握るラーカーに突っ込もう。

トロイデの山道は逆走できる。鉄枠箱は、とりあえずゴールしたあとで、ゆっくり探そう。

テーマ3　かくされたパワーセルを さがせ

ガイセツ山で黄のエコ噴出口のスイッチを見つけたら、戻ってきて正面の岩をショットで破壊しよう。岩を取り除くと、落ちているパワーセルが見えるはずだ。

パワーセルが落ちている足場の手前は暗闇になっている。思い切り大ジャンプして、パワーセルをゲットしよう。

かくされたパワーセルは、通常ルートを逆走すると発見できるが、黄のエコがないと取れない。

黄のエコ噴出口が開いたら、ズーマーに乗ったまま□ボタンを押して、岩へショットを放とう。

ボルカノ噴火口

VOLCANIC CRATER

パワーセル	オーブ
8個	50個

冒険開始の条件

トロイデの山道をズーマーで駆け抜け、トルーパーラーカーより先にゴールにたどり着けば、冒険できる。

赤の賢者の観測小屋は、山道終点の洞窟を抜けると、すぐ目の前だ。

ショック!! 事件の黒幕は闇の研究者ゴルとマイアの姉弟だった

ボルカノ噴火口の中央に建つ、赤の賢者の観測小屋は、青の賢者の研究小屋よりさらに荒らされている。当然ながら、赤の賢者の姿はどこにも見当たらないのだった。

ボルカノ噴火口にたどり着いたら、何はさておき、赤の賢者の観測小屋にあるテレポート・ゲートのスイッチを入れよう。

そうすれば、ジャックたちの世界に不可解な事件を巻き起こしていた犯人の姿が明らかになるぞ。それはなんと、ダクスターが頼みの綱にしていたダークエコの研究者ゴルと、その姉のマイアだったのだ。

ゴルとマイアの姉弟は、世界をダークエコで満たすという野望を抱いて、ラーカーたちを操っていたのだ。その計画を阻止するのが、ジャック×ダクスターに課せられた、新たな冒険の目的だ。

テレポート・ゲートから現れた緑の賢者は、小屋の荒れように驚く。

ゴルとマイアの城へと続くフィールド、マグマチューブは、レンゴク谷より過酷な灼熱地帯だ。72個のパワーセルで、ズーマーの耐熱シールドを強化しなければならない。

手持ちのパワーセル数を確認して、どう集めていくか検討しよう。

赤と青の賢者の小屋を荒らし、ふたりを連れ去ったのもゴルとマイアだった。

人間に戻してくれるはずのゴルが悪者と知って、ダクスターは大ショック!

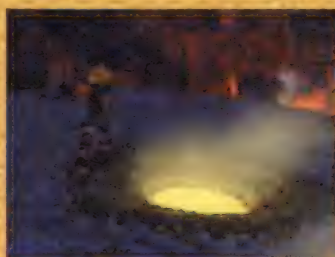
周辺のエリアへは好きな順番で出かけよう

隣接する冒険フィールドへは、乗り物で出かけることになる。ヤミノ洞くつへはトロッコ、ガイセツ山へはゴンドラで向かう。

どちらを先に冒険してもかまわないが、ゴンドラは、ボルカノ噴火口に到着したあと、3個以上のパワーセルを集めないと動かない。

手持ちのオーブがたくさんあるようなら、宝石掘りに渡し、手早くパワーセルを集めてしまうといいだろう。

- テーマ1　90コのオーブを 宝石掘りにわたせ
- テーマ2　90コのオーブを 宝石掘りにわたせ
- テーマ3　90コのオーブを 宝石掘りにわたせ
- テーマ4　90コのオーブを 宝石掘りにわたせ
- テーマ5　120コのオーブを オラクルの像にそなえよ
- テーマ6　120コのオーブを オラクルの像にそなえよ

TRAP&SET
トロッコ
ヤミノ洞くつとマグマチューブへつながっている。

TRAP&SET
黄色いくぼみ
真ん中に踏み込むと、ダメージを受ける。意外に熱いのだ。

テーマ8　7ひきのテイサツバエを さがしだせ

トロッコを乗り継いで岩場の赤い箱を壊していこう

トロイデの山道から赤の賢者の観測小屋へ続く、吊り橋。その横の崖下に箱がある。この箱は意識して探さないと見落としてしまうので、真っ先に取るようにしよう。残りの箱は、わりと目につきやすいはずだ。

トロッコのレール沿いにあるものは、ヤミノ洞くつの冒険に出かける際にでも回収しよう。

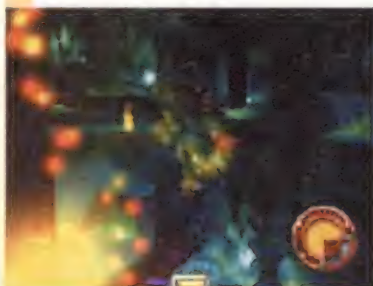
トロッコはマグマの上を通過する。レールの枕木がところどころで欠けているので、乗り降りする際は、足を踏み外さないように注意しよう。

トロイデの山道を背にして右手の崖下にある。下には足場があるので、降りて壊そう。オラクル像近くの崖下の箱も、忘れずに回収しよう。

テーマ7　かくされたパワーセルを さがせ

ヤミノ洞くつの黄のエコパワーで破壊！

ヤミノ洞くつ入口正面の崖の上に、鉄箱が埋まっている。この箱を壊すと、中からパワーセルが現れるのだ。鉄箱は、黄のエコショットで壊すといい。ヤミノ洞くつ内にある、黄のエコ噴出口のエネルギーをゲットして走ろう。

狙いを定めている暇はないので、エネルギーが切れる前にジャンプしながら発射しよう。

エネルギーは黄のエコ②（p.88）でゲット。取ったら崖下に飛び降り、すぐに走る。着地でダメージを受けないよう、空中スピンも忘れずに。

大ざっぱに撃っても、鉄箱にヒットする。箱が見える位置まで走らなくてもいいので、パワーが切れる前に、ジャンプしながらショットを放とう。

SNOWY MOUNTAIN

ガイセツ山

GUIDE

パワーセル	オーブ
8個	200個

冒険開始の条件

ガイセツ山とボルカノ噴火口をつなぐゴンドラは故障しているが、エリア到着後、パワーセルを3個以上集めれば、ケイラが修理してくれる。修理完了したゴンドラに乗れば、険しい岩山を登ったのち冒険開始となる。

ルートのつながりをよく把握しておこう

ボルカノ噴火口に隣接している冒険フィールドだが、こちらは一面、雪の世界。

険しい岩山に深い雪が積もり、スケートリンクのように凍ってしまった通路などもある。ところどころ足場の欠けた吊り橋も、凍っていて滑りやすい。足下には十分注意を払って冒険していこう。

出現ラーカーの中では、イエティラーカーに注意したい。キックかパンチのいずれかで簡単に片づく敵だが、倒しても倒しても、あとからわいて出てくる。出現地帯には必要以上に近づかないほうがいいだろう。

出現場所が限定されているうえに、単体でしか登場しないが、アイスピックラーカーも強敵だ。近くを通過する際は、とくに意識して警戒しよう。

条件を満たしてゴンドラに近づくと、ケイラが修理完了を知らせてくれる。

ゴンドラは、険しい岩山を登っていく。頂上は、マグマ地帯とは別世界。

TRAP&SET 凍結地帯

氷上では思った方向にうまく動けない。敵の接近には注意。

TRAP&SET 雪玉ゴロゴロ

雪玉がゴロゴロ転がってくる。ぶつかるとダメージを受ける。

【おすすめ攻略手順ルートマップ】

テーマ6 テーマ5
ラーカーの砦

テーマ4
こおりづけの箱

テーマ2 テーマ3
発掘隊① + ふういん×3

テーマ2
発掘隊②

テーマ1
黄エコ噴出口スイッチ

テーマ3
ふういん×4

テーマ3 テーマ7
ふういん×6 + ラーカー洞くつ

テーマ2
発掘隊③

複数のテーマを同時にこなしていこう

パワーセルを獲得するために、いくつかの場所を訪ねなければならないテーマが、ふたつある。テーマ2の「ダークエコ発掘3部隊を すべてたおせ」と、テーマ3の「プリカーソルのふういんスイッチを すべてとけ」がそうだ。ガイセツ山は足場が悪く、フィールドも広いので、ひとつのテーマに集中してあちこち移動するのは大変だ。

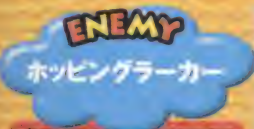
いくつかのテーマを同時にこなして、スムーズに冒険を終了させよう。

上のマップに、攻略例を紹介したので、参考にして進もう。

ENEMY
アイスピックラーカー

氷のトゲを出して突進してくる。トゲがないときを狙え。

ENEMY
イエティラーカー

倒しても倒しても出現するので周辺探索が難しい。

ENEMY
ホッピングラーカー

強くないが、ピョンピョン飛び跳ねるので攻撃しにくい。

ENEMY
発掘ラーカー

ダークエコ発掘部隊の隊長で、赤のエコでしか倒せない。

テーマ2 ダークエコ発掘3部隊を すべてたおせ

赤のエコパワーをゲットして素早く部隊を全滅させよう

発掘部隊の隊長は盾で防御している。通常攻撃は通じないので、赤のエコパワーで撃破するのだ。部隊の近くには、必ず赤のエコ噴出口がある。その炎を目安にして部隊の姿を探そう。

隊長は、部隊のラーカーを全滅させないと掘削機から降りてこない。戦闘の際は、赤のエコパワーがつきないよう、素早く動こう。

ラーカー砦下の洞窟にいる発掘部隊と、赤のエコ噴出口の位置は少し離れている。移動ルートの足場も悪いので、あせって落下しないように注意。

周辺の敵が片づいたら、いよいよ隊長と対決だ。赤のエコが万一途切れてしまったら、無理には戦わずに、再度、赤のエコを取りに戻ろう。

テーマ3 プリカーソルの ふういんスイッチを すべてとけ

バリアに跳ね飛ばされないように注意して封印解除

中央の台座の上に乗ると、周囲にめぐらされていたバリアが解除される。スーパージャンプ後にスピンするか、滞空ロングジャンプで着地しよう。ただし、氷結地帯に設置されているふういんスイッチの解除は慎重に行いたい。バリアに触れると、勢いよく跳ね飛ばされるので、崖へ転落してしまうことがあるぞ。

周辺が安全であれば、氷上を滑って移動したあと滞空ロングジャンプを決めると高く飛べる。だが、勢いをつけすぎると、台座を飛び越すので注意。

ラーカーの洞窟前の氷結地帯では、支柱は跳ね飛ばされたときに、ストッパーになるぞ。吊り橋の支柱に背を向けるなど、飛ぶ方向も検討しよう。

テーマ7 ラーカーのはびこる洞くつに とびこめ

赤のエコパワーを充填して回転キックで蹴散らせ!

雪玉が転がる山の下側に洞窟はある。洞窟内には、ホッピングラーカーがうじゃうじゃいるので危険だ。入口近くにある赤のエコ噴出口でエコをゲットして飛び込もう。

敵は群がるように襲ってくるので、スピンキックで蹴散らすのが一番だ。赤のエコパワーを何度も取って、残らず退治しよう。

赤のエコでパワーアップしているときは、毒箱を蹴っても大丈夫。放っておいても危険なだけなので、ラーカーと一緒に片づけてしまおう。

洞窟内の崖を登って奥へと進むと、パワーセルがある。さらに奥へ進むと、ラーカー砦前に架かる吊り橋①の前に出る。降りて冒険を続けよう。

GUIDE ●フィールド攻略/赤のエコ エリア

テーマ1 黄のエコ噴出口の スイッチをさがせ

滑る床を慎重に移動し噴出口のスイッチを入れよう

ラーカーの砦を左手に見て進んだ先に、洞窟の入口がある。洞窟の入口は、木々に覆われているので、発見しにくい。うっかり通り過ぎないように注意しよう。

木々の間を抜けて内部に入ると、プリカーソルの遺物らしいトラップが続いている。横からせり出してくる柱はとくに危険なので、タイミングを読んで前進しよう。

突き出る柱

一定の間隔で、壁から出たり引っ込んだりする。柱が引っ込むタイミングを読んで、通り抜けよう。床が滑るので注意！

移動する足場

滑る床からジャンプ移動するのは、タイミングが難しい。足場が最接近する少し前に滞空ロングジャンプで飛び移ろう。

キンダンの氷穴入口

洞窟の入口を木々が覆い隠している。周辺はイエティラーカーの出現地帯なので、注意して近づこう。

テーマ4 こおりづけのはこを ひらけ

足場がよくないので注意して黄のエコショットを放とう

スタート地点にある崖を越えて、まっすぐに進んだ先の洞窟内部に氷づけの箱はある。

氷づけの箱は、近くにある黄のエコ噴出口からエネルギーをゲットし、ショットで壊わさなければならない。黄のエコ噴出口のスイッチを入れてから挑戦しよう。

この洞窟へは、氷の天井側からも入れるぞ。

黄のエコ噴出口のスイッチを入れてすぐに挑戦してもいいし、スタート地点に近いので、すべての冒険を終えた帰りに立ち寄ってもいい。

テーマ6 ラーカーのとりでの もんをひらけ

吊り橋④前からスタート! フララフラ鳥に乗って空中移動だ

トランスパッド横にあるスイッチを踏むと、谷間に足場が現れる。その足場をフララフラ鳥のジャンプと羽ばたきで越えて進もう。

足場は一定時間が経過すると消える。あまりあせる必要はないが、スイッチを踏むと時を刻む音が聞こえるので、注意して耳を傾けよう。

足場のルートは3区画。3区画目のゴールが砦の門を開くスイッチのある場所だ。

足場は、先へ進むほど、狭くなったり動いたりするようになるので、慎重に移動しよう。

← 最初の区画に出現する足場は、羽ばたきを使わなくても渡っていける。フララフラ鳥の脚力を頼りに、リズミカルにジャンプしていこう。

→ 1区画進むごとに、安定した崖の上で休憩できる。ほっと一息ついたら、再びスイッチを踏んで、次の区画の足場移動に挑戦しよう。

スイッチ②
スイッチ③
START
氷の天井
スイッチ①
吊り橋④
GOAL
(ラーカー砦地下)

↑ 2区画目のゴール近くの足場は上下に動く。乗っている足場がしっかり浮上するのを確認してから、ジャンプして羽ばたこう。

スイッチを踏むと砦へ上る足場が稼働する

↑ ゴール地点でパワーセルをゲットすると、門を開く仕掛けが作動する。同時に、砦の入口前へ上昇する足場も動き出す。

テーマ5 ラーカーのとりでに せめこめ

バーをつたって砦を1周！滑り落ちないように注意しよう

パワーセルは砦入口の左手にある建物の上に落ちている。そこへたどり着くには、木の足場や移動する足場、バーなどで構成されたルートを進まなければならないぞ。

ルートのスタート地点は、砦の中央に建つ櫓だ。見晴らしがいいので、まずはここで、砦内の状況を把握して攻略を開始しよう。

城内にはイエティラーカーも登場するので、ルート途中で落下したりすると、やり直すのが面倒だ。砦内を半周した場所に上下する足場があるので、そこへたどり着いたら必ず稼働させておこう。そうすれば、たとえ失敗したとしても、この上下する足場からのやり直しですむぞ。

バーや旋回する足場、滑る足場も中にはあるぞ。急いで移動すると落下しやすいので、まずはひとつひとつの施設の状況を確認しながら進もう。

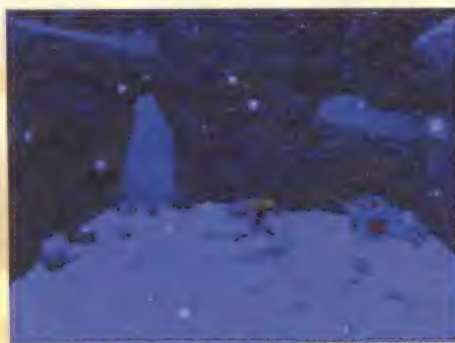
上下移動する足場を稼働させると、やり直しが少なくなる。忘れずにスイッチを踏もう。

最終コーナーには、ラーカーも待ち伏せている。手前の足場は滑りやすいので注意して踏みきり、滞空ロングジャンプで吹き飛ばしてしまおう。

テーマ8 7ひきのテイサツバエを さがしだせ

砦内にいる2匹のハエを回収し忘れないこと

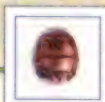
砦内の上下移動する足場が設置された建物の上階と、中央の櫓の上に鉄枠箱がある。

高い位置にあるので、見落とす可能性があるぞ。しっかり破壊して回収しておこう。

スタート地点前方の崖下の鉄枠箱も、急いで移動してしまうと見落とす可能性が高い。本格的な攻略開始前に回収しよう。

SPIDER CAVE

ヤミノ洞くつ

GUIDE

パワーセル 8個

オーブ 200個

冒険開始の条件

冒険開始の条件はとくにないが、緑の賢者セイジィか、宝石掘りのゴージイから、支柱をかじるラーカーやダークエコクリスタルの情報を聞いておくといいだろう。洞くつ内部へは、トロッコを乗り継いで来れば入れる。

ラーカースパイダーを優先して叩くと、洞窟内の移動がラクになるぞ

ラーカースパイダーは、近づくと突然目の前に現れ、空中移動しながら攻撃してくる危険な敵だ。だが、ほかのラーカーと違い、一度倒すと、その場所には二度と現れない。

ヤミノ洞窟は、ダークエコの沼が流れる危険な場所だ。ラーカースパーダーを先に片づけて、少しでも安全な空間を確保しよう。

ラーカースパイダーは、黄のエコショットで狙うと素早く片づけられる。エコエネルギーが手に入らない場所であれば、滞空ロングジャンプを使うといいだろう。8本の足すべてを吹き飛ばすと、倒れていなくなるぞ。

TRAP&SET
ダークエコの池

不気味によどんでいる。触れると、たちまちやり直しだ。

TRAP&SET
クモノスジャンプ台

上でジャンプするとトランポリンのように跳ね上がる。

ENEMY
ラーカースパイダー

親グモと子グモが出現する。親グモは空中攻撃してくる。

ENEMY
削岩ラーカー

オクヤミノ洞窟に出現。背を向けたときが攻撃チャンスだ。

ENEMY
ラーカーセンチピード

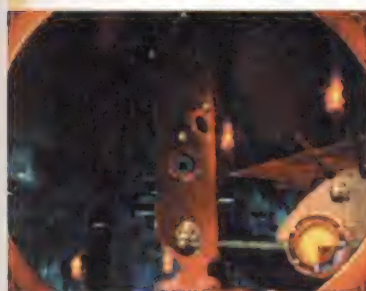
洞窟を支える9本の柱をかじっているムカデ。黄のエコ噴出口のエネルギーで狙い撃とう。

テーマ1　はしらをかじるラーカーを すべてたおせ

ゴーグルで狙いを定めて撃とう

ラーカーセンチピードは、黄のエコのショットで片づけよう。攻撃を加えると、支柱を回りながら上下移動するので、攻撃を当てにくい。ゴーグルビューでじっくり狙おう。エコのパワーが途切れないよう、黄のエコ噴出口の上に立った状態でショットを撃ち続けるといいぞ。

すべてのラーカーセンチピードを倒すと、ダークエコの沼の中央に建つ支柱から、パワーセルが出現する。

黄のエコ噴出口の上に立ってショットを撃つと、エコのパワーは常に満タン。噴出口は3つあるので、狙いやすい場所へ移動しながら片づけよう。

敵を片づけると、柱からオーブが飛び出してくる。最初から柱の下にあるオーブを先に回収すると二度手間なので、あとでまとめて集めよう。

テーマ7　遺跡のあしばを 上へとすすめ

移動する足場の動きをよく見てジャンプ移動するのだ

ヤミノ洞くつのほぼ中央、天井に近い位置に設置された足場に、パワーセルが置いてある。そこへは、浮遊足場を乗り継いで移動できるので、早速回収しよう。右のマップに、足場の移動例を記したので、参考にしよう。

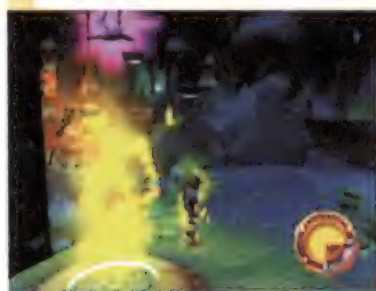
浮遊足場へは、ダークエコの沼にせり出して建つ小屋の上部から、飛び移ることができる。足場の動きは単調なので、たどり着くのはそれほど難しくないが、うっかり足を踏み外すと、ダークエコの沼に落下する恐れが多いので、注意は怠らないようにしよう。

テーマ2　ダークエコクリスタルを すべてこわせ

触って逃げるか黄のエコショットで破壊!

ダークエコクリスタルは、全部で5つある。そのうち4つがヤミノ洞くつ、残りの1つが、マクラヤミノ洞くつにある。

マクラヤミノ洞くつ手前の、池の中にあるダークエコクリスタルは、前転ジャンプで手前のダークエコの沼を越えなければ破壊できない。踏みきりを誤らないように十分に注意して、チャレンジしよう。そのほかのダークエコクリスタル破壊はそれほど難しくないはずだ。

このダークエコの沼を、前転ジャンプで越える。ダークエコクリスタルの沈んでいる沼は安全な水だ。飛び込んだら潜って破壊しよう。

ヤミノ洞くつの天井近くにもクリスタルがある。こちらは、ラーカーセンチピード退治のついでに、黄のエコショットで破壊してしまおう。

移動先の足場が近づいてきたら、ジャンプして次の足場へ移ろう。ラーカーの攻撃を受けることはないので、あせらずゆっくり操作しよう。

テーマ3 マクラヤミノ洞くつを たんさくせよ

ライトクリスタルを光らせながら慎重に進め!

マクラヤミノ洞窟は、その名の通り真っ暗な洞窟だが、探索しなければならないルートは、ほぼ1本道なので、道に迷う心配はない。

ただし、足場がかなり悪い。ライトクリスタルで明かりを灯しながら、少しずつ前進しよう。ライトクリスタルは全部で6カ所にあるぞ。

このマクラヤミノ洞くつにも、ラーカースパイダーが登場する。親グモは2体いるので、先に片づけてしまおう。

ライトクリスタルは叩けば光る。しばらく時間が経つと、暗くなるので、移動タイミングを誤った場合は、叩き直して効果を持続させよう。

パワーセルの落ちている地点へは旋回足場に乗って移動する。ゲット後、リフト③に乗れば、入口付近に戻ることができるぞ。

テーマ6 ヤミグモのすみかを つきすすめ

クモの攻撃は最小限に押さえて奥へと突っ走れ!

ヤミノ洞窟へと続く足場の下の洞窟が、ヤミグモのすみかだ。手前側に黄のエコ噴出口があるが、ヤミグモは無制限に出現するので、攻撃してもきりがない。

黄のエコショットは、進路をふさぐヤミグモの排除くらいに使い、真っ直ぐ洞窟の奥へ向かいパワーセルをゲットしよう。

パワーセルを取ったら、長居は無用だ。青のエコを取って打ち上げ台に乗り、脱出しよう。

テーマ5 だいしゃりんバーに うちあがれ

青のエコを取りながら左側へバーをスピーディに移動しよう

青のエコを取って、プリカーソルロボットの右手側の崖下に設置された打ち上げ台に乗れば、大車輪バーにつかまることができる。

バーの下段を移動すると、落下の危険があるので、安全に移動したいなら、まずは垂直に登ろう。その後、左へ連続移動し、最後に移動する足場に飛び乗る。

これで足場が動き出し、櫓に接続するはずだ。その櫓にパワーセルがあるぞ。

ジャックが逆立ちした瞬間に×ボタンを押すと、垂直にバーを登れる。上段には青のエコがあるので、パワーを補充して、左移動を始めよう。

パワーセルを取ったら、櫓に接続している別の足場を稼働させ、下に降りよう。この足場はやり直しにならない限り動き続けるぞ。

鉄箱がふたつあるので、黄のエコショットで破壊するのを忘れないようにしよう。取り出したオーブは、奥へ走る際、うまく回収しよう。

打ち上げ台からの脱出口はヤミノ洞窟に続いている。帰路がラクなので、オクヤミノ洞窟の冒険の最後に挑戦するのがおすすめだ。

GUIDE ●フィールド攻略/赤のエコ エリア

テーマ4　きょだいな プリカーソルロボットに のぼれ

トラップいっぱいの足場を大車輪バーで越えるのだ!

プリカーソルロボットの頭上の足場に、パワーセルが置いてある。ここへは、ロボット周辺にめぐらされた足場の4階から、バーを移動していかなければ、到着できない。

バー移動のルート途中には、バーナーや落とし床などのトラップが張りめぐらされている。途中で滑り落ちないよう、移動のテクニックを駆使してクリアしよう。

バーからバーへ飛び移る際、×ボタンを2回押せば、高く飛ぶことができる。移動スピードは鈍るが、次のバーに飛び移りやすいので、バー移動が苦手なプレイヤーは試してみよう。

バー移動ルートのスタート地点となる4階へは、ロボットの背後にある岩場の最上段から行くことができる。まずは足場の3階を目指し、そこから岩場へ移動しよう。

テーマ5の足場から3階へ

テーマ5で稼働させた足場から、ロボット周辺の木組みの足場の3階へ飛び移ることができるぞ。岩場はすぐ目の前だ。

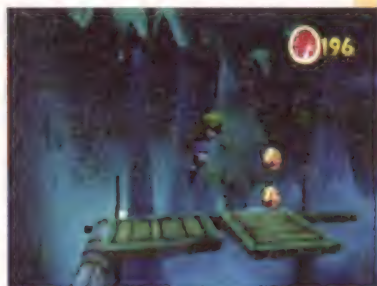
木組みの足場の2階にあるバーナーを踏み台にできる。炎の噴き出しが止んだ瞬間に網に乗り、ハイジャンプを決めよう。

テーマ8　7ひきのテイサツバエを さがしだせ

フィールドごとに数と取得数を確認して進もう

めぐるフィールドが広いので、不足アイテムを探すのが大変だ。別のフィールドへ移動する際は、取りこぼしたアイテムはないかどうか、画面を開いてチェックしよう。

落とし床はリズムよくジャンプ移動

落とし床は乗ってすぐには落下しない。ピョン、ピョン、とリズミカルに跳ねながら移動し、うまくバーにつかまろう。

バーナー越えの際は火が消える前に手を離す

バーナーの炎が止んでからジャンプすると、再度噴き出してきた炎に触ってしまうことがある。消える直前に手を離そう。

階段を登るようにバーの段差を登っていかなくてはならない区間がある。左スティックでしっかり方向操作をしよう。

ロボット周辺にめぐらされた足場の上の箱などは、柱の陰に隠れて、見落としてしまう場合もあるので注意。

【ジャック×ダクスター赤のエコエリアアクセス記念】観光名所miniガイド

ガイセツ山スケートリンク×リゾート夢のオープン!?

ここは常冬、極寒のリゾート地。このたび、ジャック×ダクスターの訪問を記念して、ガイセツ山が山岳リゾートアイランドとして生まれ変わることになりました。

あくまで予定は未定ですが、既存の施設はクリアデータある限り、自由に利用できます。ぜひ一度足をお運びください。

●交通／ボルカノ噴火口からゴンドラで約30秒
●入場料／パワーセル49個以上　●休日／年中無休
●正式オープン日／永遠の謎

記念撮影ポイント

……………

入場の記念に、雪玉ゴロゴロ前で迫力の1枚を！　（写真はイメージです）

フラフラ空中散歩

自活をかけたフラフラ鳥が、スリル満点の空中散歩をサポート（オレっちの沼の毒沼へも好評出張営業中）。

選べる3つのスケートリンクが自慢

一押しは、眺望リンク。彼方に闇の賢者の城が望める崖っぷちのこのリンクでは、身の毛もよだつようなすべりを満喫できる。

バトルスケート派なら、メインリンク西側へGO！　アイスピックラーカーが出現するので、危険度は満点だ。

初心者には、神秘のリンクがおすすめ。プリカーソル遺跡が足下に透けて見えるこのリンクへは、イエティラーカーは入ってこない。安心してスケートに専念できるはずだ。

神秘のリンク

ナイター設備も完備!

眺望リンク

メインリンク

ウィンタースポーツはガイセツ山で!

周辺エリア情報

テレポート・ゲートを利用すれば、緑のエコエリアはすぐそこ。朝日の名所として名高いボージン海岸で、海水浴をバッチリ楽しもう。最近では、キンダン寺のてっぺんで、ご来光から日没までの時間を、ボーッと過ごすのもはやっているとか。

COLUMN ●コラム

GUIDE

闇の眷者 ゴルとマイアの城

MAP ………… p.114
解説 ………… p.118

マグマチューブ

MAP ………… p.112
解説 ………… p.116

闇のエコエリア パワーセル集めのテーマ一覧

最終エリアとなる、この闇のエコエリアには、パワーセルは7つしかない。だが、このうちの5つは、最終ボスと戦闘するために、必ずゲットしなければならないものだ。攻略の難易度は高めなので、心してかかろう。

ゴルとマイアの城の中は、トラップ類が多いので行き来が大変だ。もし、一度の挑戦で真のエンディングを見たいのであれば、城に入る前に、パワーセルを集めきってしまおう。必要パワーセルは、95個もしくは96個だ。

マグマチューブ

【テーマ1】➡P.117
マグマチューブの おわりまで たどりつけ

【テーマ2】➡P.117
7ひきのテイサツバエを さがしだせ

闇の眷者 ゴルとマイアの城

【テーマ1】➡P.119
青の賢者を たすけだせ

【テーマ2】➡P.120
赤の賢者を たすけだせ

【テーマ3】➡P.119
黄の賢者を たすけだせ

【テーマ4】➡P.121
緑の賢者 セイジィをたすけだせ

【テーマ5】➡P.121
7ひきのテイサツバエを さがしだせ

マグマチューブの終点で、
最後のテレポート・ゲートを開いても、
いつも飛び出してくるセイジィは現れない。

とうとう、緑の賢者まで
ゴルとマイアにさらわれてしまったらしい。
ふたりは決意も新たに城へと乗り込むのだった。

マグマチューブ

全域図

ゴルとマイアの城前→テレポート・ゲート

マグマチューブゴール

テーマ1

ゴルとマイアの城
⇒P.114

ダークエコ・コンベア地帯
→黄エコ2発で破壊可!

復活ポイント②

一度、レール地帯を抜けると、黄のエコ噴出口の手前で復活できるようになる。あと、少しがんばればゴールだ。

レール地帯→ホップで進め!

2個

50個

復活ポイント①

クレーンホールまでたどり着けば、その後失敗しても、ホール手前のエリアで復活できるようになるぞ。

クレーンホール

黄のバルーンをつり下げた回転クレーンが設置してあるぞ。バルーンを全部撃ち落とせば、レール地帯へ突入できる

道端にオーブ。取り忘れ注意!

START

ボルカノ噴火口
➡P 084

テーマ2

テイサツバエ×7

エリア全域

闇の賢者ゴルとマイアの城

5個

200個

緑の賢者
テーマ4

マグマチューブ
➡p.112

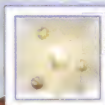
打ち上げ台エリア

黄の賢者
テーマ3

テーマ5
テイサツバエ×7
エリア全域

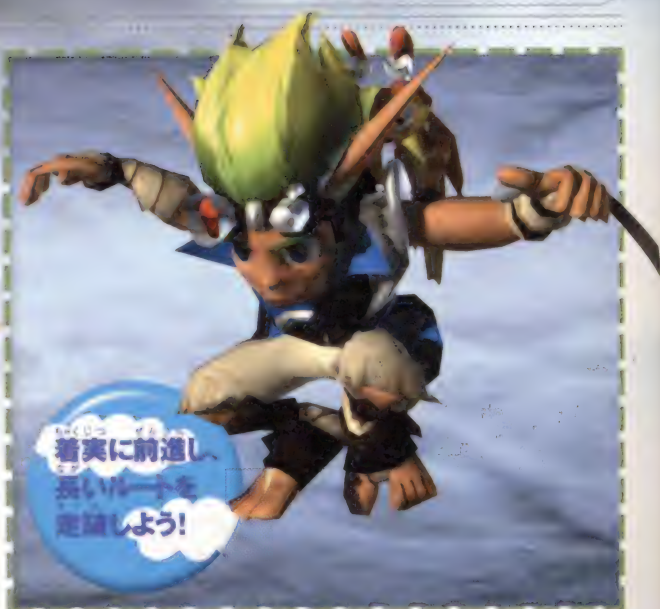
LAVA TUBE

マグマチューブ

GUIDE

パワーセル 2個

オーブ 50個

冒険開始の条件

パワーセルを72個以上ゲットしていれば、挑戦できるぞ。マグマチューブの入口は、ボルカノ噴火口の1番目のトロッコルートの途中にある。トロッコに乗って進むと、外周に足場が見えてくるので、そこで下車しよう。

冷却バルーンの動きを予測して進路変更していこう

ルートは、比較的低温の地面が多い地帯、細いレールが複雑にからみあっている地帯、そして、ダークエコのコンテナが通路を横切るコンテナ地帯の3つに別れている。

ズーマーの耐熱シールドは、800度まで耐えられるが、かなりの高温地帯のため、ゆっくり走っていると、たちまち爆発してしまう。ケイラが設置してくれた冷却バルーンが頼みの綱だ。冷却バルーンは、ゆっくり移動しているので、遠距離から様子をよく観察してうまくゲットして進もう。

TRAP&SET クレーン・ホール

レール地帯の入口を開くカギだ。黄のエコショットで破壊しろ。

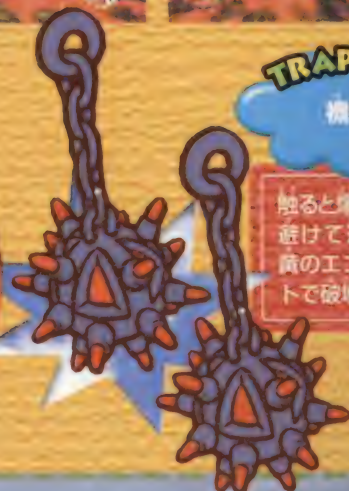
TRAP&SET レール地帯

ルートが狭く、ところどころ途切れている。落下に注意。

TRAP&SET ダークエコ・コンベア

ダークエコのコンテナが、ルートを横切って移動している。黄のエコショット2発で破壊可能だ。

TRAP&SET 機雷

触ると爆発する。避けて通るか、黄のエコショットで破壊。

テーマ1　マグマチューブの おわりまで たどりつけ

2カ所の復活ポイントを大いに利用しよう

マグマチューブのルートには、復活ポイントが2カ所用意されている。

1回のチャレンジで全ルートを走破するのは難しいので、マップ（p.112、113参照）で位置を確認して、まずは、この復活ポイントまでたどりつくことを目標に挑戦しよう。

1エリアずつであれば、地形やトラップも把握しやすいはずだ。あせらず進んでいこう。

最初のルートは、比較的低温のエリアとはいえ、ゆっくり走る余裕はない。足場の悪い場所も、できるだけスピーディーに通り抜けていこう。

コンベア地帯ではスピードが鈍りやすい。コンベアの進行方向にズーマーの車体を向け、すきま目がけて斜めに前進していくといいだろう。

テーマ2　7ひきのテイサツバエを さがしだせ

見つけた鉄枠箱を破壊し損なわないように注意

どの箱も、比較的目につきやすい場所に配置されているが、あまり減速できない区画が続くので、接触しそこなうこともある。とくに、レール地帯の入口に置いてある箱は、ジャンプで飛び越してしまわないようよく狙おう。

取り忘れたまま次の区画に進むと、逆走できないのでやり直しが面倒。最初に挑戦するときに、自爆覚悟で着実に壊して前進しよう。

●スペシャル4コマ③　村瀬範行

ダークエコの箱

GOL & MAIA'S CITADEL

闇の賢者ゴルとマイアの城

GUIDE

パワーセル	オーブ
5個	200個

冒険開始の条件

マグマチューブのゴールにあるテレポート・ゲートのスイッチを入れると挑戦できる。

4人の賢者を救い出し、プリカーソルロボットを覆っているシールドを破壊するのがこのフィールドでの冒険の目的だ。

城内に設置された、さまざまな種類の足場を着実にクリアしていこう

ゴルとマイアの城は、「北のプリカーソル・コンビナート」として知られていた遺跡を、ふたりが改造した要塞だ。それだけに、守りが固く、移動するだけでも一苦労する。

とくに多いのが、足場のトラップだ。種類が多いうえに、1区画のルートも長めなので、全体的な構造を把握してから行動を開始しよう。一度動きだしたら、思い切りよくスピーディーに操作するよう心がけよう。

城の構造が筒状になっている点にも注意。あちらこちらに行くと迷いやすいので、左手に進んだら続けて左へ、右手なら常に右へと進行方向を決めて行動しよう。

TRAP&SET カラー足場

スイッチを押すと現れる。触れてしまった足場と同じ色の足場は、すべて落下してしまう。

TRAP&SET 救出スイッチ

賢者が囚われている檻の近くにある。キックかパンチで破壊！

ENEMY ダーク・ホッピングラーカー

赤の賢者救出ルートに生成装置がある。出現数が多くやっかい。

テーマ3 黄の賢者を たすけだせ

空中で方向修正して打ち上げ台を乗り継いでいこう

黄の賢者の救出は比較的簡単なので、最初に挑戦するといいだろう。まずは、中央棟が見える入口から左手へ進む。その後、カラー足場のスイッチ手前から、空中に浮かぶ円盤床へ飛び移り、3つの床を乗り継げば、打ち上げ台エリアに入ることができる。

打ち上げ台は、移動しているものもあるので(p.115参照)、高く舞い上がったら下をよく見て方向を調整し、次の台の上にうまく着地しよう。青のエコは、移動している打ち上げ台のルート上にあるので、パワーが不足する心配はない。あせらず、進んで行こう。

円盤床

円盤床は、一部が欠けている。床の回転速度を考えて、できるだけ広い面に着地できるよう、タイミングを見計らってジャンプしよう。

浮遊打ち上げ台

高く打ち上がるので余裕を持って方向修正できる。しっかり着地しよう。

空中に浮いているほとんどの青のエコは、足場に立っているだけで、ゲットできるぞ。

テーマ1 青の賢者を たすけだせ

複雑に動く足場は滞空ロングジャンプで越えよう!

青の賢者の元へ行くには、プリカーソルロボットの組み立てに使われていた精錬工場を抜けなければならない。バーナーの炎が吹きつける台座が設置されている難所だ。

このルートでは、さまざまな種類の足場をジャンプで飛び移っていかなければならない。中でも、回転する足場と移動する足場の乗り継ぎが難しい。足場同士が最接近したときに、思い切りよく滞空ロングジャンプを決めよう。

黄の賢者救出後に挑戦するなら、賢者が立つ足場の下に中央棟周辺の通路に続くカラー足場があるので、降りて渡ろう。さらに、中央棟の通路を時計回りに前進すると、別のカラー足場がある。そこを対岸に渡れば精錬工場だ。

回転する台座

次の移動する足場へは2段ジャンプで渡れるが、カメラが自由に動かせないので、視界が悪い。足場が近づいてくるタイミングをまずは見極めよう。

バーナー

滞空ロングジャンプで足場の端につかまろう。上には登らず、台座の回転に任せて木の足場へ向かい、×ボタンで降りれば、炎は避けられるぞ。

円盤床

乗っている足場の遠心力を利用するつもりで、回転に逆らわずに踏みきってみよう。もちろん、滞空ロングジャンプを決める必要があるぞ。

浮遊足場

青のエコ噴出口の上に立つと浮上してくる。ゆらゆら揺れて不安定だが、移動は難しくない。オーブを取りながら、上階の木の足場を目指そう。

バーナー

最終コーナーには2つのバーナーがある。乗っている台座が、バーナーの真下に移動した直後、前方へ飛び移れば、どちらの炎も避けられるぞ。

テーマ2 赤の賢者を たすけだせ

出現ラーカーは相手にせず生成装置を先に破壊！

中央棟の通路を時計回りに行き止まりまで進むと、カラー足場のスイッチがある。これを踏んで対岸へ渡ろう。

対岸の木の足場の端にはテイサツバエの箱がある。そこから、2番目のカラー足場まで円盤床を乗り継ぎ、その後、ダーク・ホッピングラーカーの出現地点へと向かうのだ。

大量に出現するダーク・ホッピングラーカーは、きりがないので、まともに相手をしないこと。出現地点奥にあるラーカー生成装置、ラーカー・ジェネレータを破壊して、ラーカーの出現を止めるのが先だ。

装置を破壊して、残りのラーカーを片づければ、赤の賢者がいる場所へのルートも開くぞ。

カラー足場①

踏み抜く色をよく見ながら、滞空ロングジャンプを繰り返して、リズミカルに渡っていこう。足場の先にいるラーカーも、空中スピンで撃退だ。

円盤床①

このルートの円盤床は複雑な形に切れているが、床と床の間隔は狭いので、それほど苦労せず移動できるはずだ。あせらずゆっくり渡っていこう。

カラー足場②

左前方の黄色か緑色の足場を目指して滞空ロングジャンプしたあと、反時計回りに円を描くように滞空ロングジャンプを続ければうまく渡れるぞ。

ダーク・ホッピングラーカー

黄のエコと赤のエコを取って敵を牽制しながら、まっすぐに前進しよう

ラーカー・ジェネレーター

スピンキックでラーカーを蹴散らしつつ、スイッチを破壊しよう。うかつにダメージを受けると、カラー足場②からやり直しになってしまう。

円盤床②

最終ルートの円盤床は半分に切れているうえ、壁に入り込んでしまう。動きをよく観察してから、スピーディーにジャンプ移動していこう。

テーマ5 7ひきのテイサツバエを さがしだせ

扉をくぐったら 左右をきちんと見渡そう

中央棟への入口右手、打ち上げ台エリアの入口左手の鉄枠箱は見落としやすい。あわてて前進しないように注意。打ち上げ台へ続く円盤床の右手前方の箱は、黄の賢者救出ポイントから円盤床をつたっていくと取ることができる。

黄の賢者を救出したら、ついでに、壁に沿って円盤床を移動してゲット！

中央棟最上部の足場にも箱がある。忘れずに破壊してハエを取り出そう。

テーマ4 緑の賢者 セイジィをたすけだせ

足場と足場の距離感を 見誤らないように注意！

赤、青、黄の3人の賢者を救い出すと、中央棟の上部へアクセスできる、階段状の足場が出現する。目指す緑の賢者の救出ポイントは、その足場を登った先だ。

乗り越えなければならない足場は3種類。最初の階段状の足場は、しっかりと固定されているので、ゆっくり登っていけば失敗しないだろう。問題は、2番目の円盤床。

壁に潜り込む3枚の半円形の床を、上へ上へと登っていかなくてはならないのだ。タイミングを誤ると、また1枚目からやり直しになる場合が多いので、注意しよう。

3番目の旋回する足場は、距離感がつかみにくい。足場が接近する少し前に滞空ロングジャンプして着地タイミングを調整しよう。

階段状の足場

空中に浮いているものの、揺れたりすることはない。スーパージャンプで一段一段着実に登るか、2段ジャップでぶら下がってから登ろう。

円盤床

3枚の床の進行方向が互い違いになっているので、ジャンプタイミングが取りにくい。切れ目が迫ってこないうちにジャンプしてつかまろう。

旋回足場

斜めにカットされた足場もあるが、着地してしまえば、滑り落ちることはない。あまり臆病にならずに、滞空ロングジャンプを繰り出そう。

最上階木の足場

木の足場を反時計回りに進むと、柵を解放するスイッチがある。壊して緑の賢者を救出しよう。

VS.LAST BOSS

Tuned Precursor Robot

チューンド・プリカーソル・ロボット

激しい攻撃に耐え抜き勝利をつかむのだ！

4人の賢者の力でプリカーソルロボットを覆っていたシールドは破壊されるが、時すでに遅く、ロボットは飛び立ってしまう。ダークエコを解放するつもりなのだ。その目的を阻止するために、あとを追え！

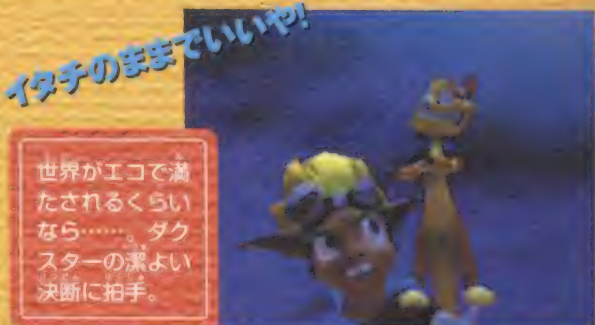
中央棟内部のエレベータを使うと、屋上へ出る。そこからさらに移動足場へ飛び乗ると、決戦場となるコンビナートへ行けるぞ。

敵は賢者たちから奪ったパワーを使って攻撃してくる。ダメージを与えれば、次々に攻撃を変化させるので、最後のイエローブラストまで耐えるのだ。攻撃切り替えの合間に発射してくる爆弾にも要注意だ。

爆弾が発射されると、青のエコ噴出口が開くので、それを取って打ち上げ台へ大急ぎで移動し、大ジャンプして爆発から逃れよう。

ダメージを与えると、肩のランチャーから「ダークボム」を発射するぞ。

攻撃段階が進むにつれて、コンビナートのふたが開いていく。落下に注意。

「ダークボム」は時限式の爆弾。爆発まで時間がかかるので、あせらないこと。

イタチのままでいいや！

世界がエコで満たされるくらいなら……。ダクスターの潔よい決断に拍手。

ラストボス攻撃の流れ

1 ブルービーム攻撃

青の賢者から奪った力で、プリカーソル・コンビナートの扉を開こうとする。黄のエコを取って、目にショットを放とう。ゴーグルビューで狙うといいぞ。

2 グリーンスピリット

青のエコの力で開いたコンビナートの扉のすきまに、生命の源・緑のエコを打ち込んで、ダーク・モンスターラーカーを生み出す。黄のエコで撃退するのだ。

3 レッドグレネード

赤のエコの力で、グレネード弾を撃ち出してくる。破裂した力が円状に広がるので、連続ジャンプで避けよう。攻撃が一段落したら、黄のエコの力で反撃だ！

4 イエローブラスト

巨大な黄のエコのエネルギー弾を撃ってくる。撃ち出すまでに時間がかかるので、その間に、こちらも黄のエコを集めて連続でショットを撃ち込もう。

光のエコの力を爆発させるのだ!

4つの攻撃を阻止すると、4人の賢者が現れて、各色のエコパワーをコンビナート上空に注ぎ始める。その4色の力がひとつになって、まぶしく輝く光のエコが誕生する。

戦いはまだ終わっていない。光のエコをダッシュでゲットするのだ。

友情×おまけ

EXTRA

ジャック×ダクスターのゲームが5倍楽しくなるシークレットモードに、話題のテレビコマーシャル情報、そして、ジャック×ダクスターの決めポーズ&ズッコケセリフ集を、友情の証に掲載するぞ。

ここにある情報を読んで、何度もクリアを楽しんでくれよ〜!!

SECRET

外国語でジャック×ダクスターの冒険を楽しもう!!

ひみつのコマンド

タイトル画面でL3ボタンを押しながら、L1→R1→L1→R1→△→○→×→□と入力。チャイムが鳴ったら、L2とR2を押しながら、STARTボタン。その後、「オプション」→「ゲーム オプション」→「げんご にほんご」を選択して○ボタン。

上記の操作で言語選択画面になる。画面が開いたら、方向キーの左右でプレイしたい言語を選んで○ボタンで決定しよう。その後、画面を2つ戻り（画面一番下の項目を選択し○ボタンを押すと1画面戻る）、ニューゲーム（画面一番上の項目）を選んで○ボタンを押せばＯＫだ。

ARE YOU READY?

No.1 ダクスターのお気に入り!

日常アクション篇

じいちゃん、マジ、すごいよ!! ジャックもぶっ飛んだぜ!

楽しみながら外国語の勉強ができるためになるモードだ!!

左のページで紹介しているコマンドを入力すると、外国語でジャック×ダクスターの冒険を楽しめるようになる。

日本語以外に選べる言語は5つ。どの言語を選んでも、日本語のゲーム同様、出演キャラがバリバリしゃべる！

とりあえず、オープニングムービーを流して、各国の声優さんたちの声を聞きくらべてみるだけでも楽しいぞ。

気に入った言語があったら、ゲームに再チャレンジしてみるといいだろう。一度、日本語でゲームをクリアしていれば、どの国の言葉でも、何を言っているのかは、なんとなくわかるはずなので、外国語の勉強にもなるぞ。

やっぱフランス語なんかおっしゃれ〜だと思わねぇ？オレ様向きってか？うっしし〜

選べる外国語

英語	ENGLISH
フランス語	FRANCAIS
ドイツ語	DEUTSCH
スペイン語	ESPANOL
イタリア語	ITALIANO

友情アクション篇　決めポーズ篇　乗り物篇

TVコマーシャルも絶好調!!

ジャック×ダクスターは、テレビコマーシャルでもかなり熱いぜ！　通常のCMだけでも5本あるのに、「おはスタ」(テレビ東京系) 専用のCMまで別に5本もあるのだ。どのCMも、ジャック×ダクスターの世界感を、強烈な笑いで紹介しているぞ。君は全部見たかな？

まだという君は、ホームページをのぞいてみよう。10本のCMを全部チェックできるぞ。

★ コマーシャルメニュー ★

「TVスポット」
- 日常アクション篇
- 語る篇（15秒）
- 語る篇（30秒）
- ジオラマ篇
- 友情アクション篇

「おはスタ」
- ハイライト篇
- ヒヤヒヤ篇
- 攻略篇
- 乗り物篇
- 決めポーズ篇

→まだ見てない人はホームページでチェック!!
http://www.scej.jp/jd/movie/index.html

ジャック×ダクスターの 友情×決めポーズ!×ダメダメじゃ〜ん!特集!

やっぱ友だちだな

休憩中、普段はため息ついたり、曲芸したりするふたり。でも崖で休むと、ダクスターが小さな体で、一所懸命にジャックを引き上げようとしてくれるのだ。口は悪いが、ホント憎めないヤツだぜ。ダクスターは!!

ワンダーライフスペシャル／コロコロコミック特別編集
ジャック×ダクスター 旧世界の遺産 公式完全ガイド

STAFF

◆カバーデザイン◆
大岡喜直（GORILLA）
◆構成・文◆
宮内浩美・中村征太郎
◆本文デザイン◆
大岡喜直・相京厚史（GORILLA）
◆CGマップ制作◆
青木隆浩・菊井勢子（LIQUID）
◆マップ協力◆
小野誠志・根本健一・松本慎也・御守淳子（SCE）
◆マンガ◆
村瀬範行
◆編集◆
利田浩一・塚原正廣
◆監修／協力◆
ソニー・コンピュータエンタテインメント

2002年2月10日　初版第一刷発行　（検印廃止）

発行人
河井常吉

発行所
株式会社　小学館
〒101-8001　東京都千代田区一ツ橋2-3-1
振替（00180-1-200）
電話　編集（03）3261-1393
販売（03）3230-5749

印刷所
共同印刷株式会社
Printed in Japan

ISBN 4-09-106035-8

コロコロコミック特別編集
公式ガイドブックシリーズ

プレイステーション2用ソフト

ボンバーマンカート
公式ガイドブック

全コースを図解マップで完全攻略！全アイテム＆隠しカートも大公開!! 最速ラップの更新を約束するスーパー爆走バイブル、ついに登場!!

◎A5判 96ページ 924円+税

プレイステーション2用ソフト

ピポサル2001
公式ガイドブック

超人気のピポサルゲーム第2弾をスペシャルマップで徹底＆完全攻略！ウキキなピポサルたちのパンツをキミの手で完全ゲッチュするのだ!!

◎A5判 144ページ 857円+税

大好評発売中!! 小学館

※書店にない場合は書店に注文して取り寄せて下さい。
ご購入のお問い合わせは03-3230-5749（小学館販売）まで。
※インターネットを通じて書店または宅配便でもお買い求めになれます。http://www.shogakukan.co.jp

Official Perfect Guide

小学館

9784091060358

ISBN4-09-106035-8

C9476 ¥905E

1929476009050

定価：本体905円＋税

雑誌 69909-35

PlayStation2

ジャック×ダクスター 旧世界の遺産 公式完全ガイド

コロコロコミック特別編集

WLS ワンダーライフスペシャル

小学館